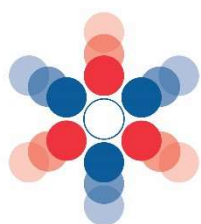


BISFed International Boccia Rules

2018 – v.3

Translated by: (Orna Weissbach)



BISFed
Boccia International Sports Federation



חוקת הבוצ'ה בעברית - 2017

פרטים ליצירת קשר

דוא"ל: ornaweissbach@gmail.com

אתר אינטרנט: www.bisfed.com

הקדמה

בוצ'ה

חוקי המשחק תקפים לכל התחרויות הבינלאומיות הנערכות תחת ועדת הבוצ'ה של BISFED (Boccia International Sport Federation). תחרויות אלו כוללות את כל האירועים הנערכים ובתוכם: אליפות העולם הפתוחה, גביע העולם, אליפות העולם, תחרויות אזוריות והמשחקים הפאראלימפיים. ארגונים לאומיים רשאים להוסיף נקודות להבהרה לחוקים, אולם אסור להן לשנות ו/או לסתור את משמעות החוקים הקיימים.

רוח המשחק

האתיקה והרוח של המשחק דומים לאלו של טניס. השתתפות הקהל ועידוד מטעמו יתקבלו בברכה, אולם על הצופים, ובכללם חברי הקבוצה הנוספים שאינם משתתפים בתחרות, להיות בשקט עת שחקן זורק את הכדור.

צילום

חל איסור על צילום בפלאש. צילום בווידיאו של משחקים מותר. הצבת חצובות או מצלמות דורש אישור של השופט הראשי, מנהל התחרות או הועדה המארגנת.

תוכן עניינים:

1.	הגדרות	4
2.	כשירות למשחק	5
3.	מחלקות המשחק	5
4.	בדיקת ציוד וכדורים	7
5.	קריטריונים/חוקים למתקני עזר	9
6.	כסאות גלגלים	10
7.	נוהל חימום	10
8.	חדר ההתכנסות	11
9.	בדיקת כדורים מקרית	13
10.	משחק	13
11.	ניקוד	17
12.	"משחקון שהופרע"	18
13.	שובר שוויון	18
14.	תנועה במגרש	19
15.	עונשין	20
16.	תקשורת	24
17.	זמן	25
18.	פסק זמן רפואי	26
19.	נוהל ערעור והבהרה	27

נספחים:

נספח 1 - סימוני שופטים	30
נספח 2 - תהליך הגשת ערעור	34
נספח 3 - מידות המגרש	40

1. הגדרות

קלסיפיקציה (סיווג)	תהליך סיווג השחקן בהתאם לחוקי Bisfed.
מחלקה	אחת מכמה רמות תחרות שתלויות בסיווג.
כדור	כדור אדום או כדור כחול או הכדור הלבן (ראה סעיף 4.7)
כדור ג'ק (Jake ball)	הכדור הלבן / כדור המטרה
כדור מת (dead ball)	כדור שיצא אל מחוץ לתחומי המגרש לאחר שנזרק; כדור שהוצא מהמשחק לאחר החלטת שופט על הפרה שבוצעה; כדור שלא נזרק בתום הזמן המוקצב לצד לזריקה
כדור עונשין	כדור נוסף שנזרק בסיום סיבוב, בהוראת השופט, לאחר ביצוע עבירה.
כדור שלא נזרק	(כ.ל.נ.) כדור/ים שהחליט ה"צד" לא לזרוק במהלך הסיבוב
מכשיר גלגול כדור	רמפה קטנה המשמשת לבדיקת יכולת הגלגול של הכדור
תבנית לכדורים	מתקן המשמש למדידת היקף כדורי הבוצ'ה
משקל	משמש לשקילת כדורי הבוצ'ה עד דיוק של 0.01 גרם
חדר התכנסות	המקום בו מתכנסים לפני תחילת משחק
שדה המשחק	האזור שכולל את כל המגרשים, כולל שולחנות מודדי הזמן
מגרש	תחומי המשחק המסומנים בקווי גבול. המגרש כולל את קופסאות השחקנים
שטח המשחק	המגרש פחות קופסאות השחקנים
קופסת השחקן	אחד משישה אזורים מסומנים ומסופרים, מהם זורק השחקן
קו הזריקה	קו המסומן במגרש ומאחוריו יושבים השחקנים וזורקים את הכדור
קו ה-V (v-line)	הקו שהכדור הלבן חייב לעבור במלואו ולהישאר מאחוריו, על מנת שייחשב כבמשחק
סימון הפלוס	סימון במרכז המגרש ושם מונח הכדור הלבן במקרה של שוויון, כאשר הכדור הלבן יוצא מחוץ לתחומי המגרש, כאשר הכדור הלבן נכנס לאזור הלא חוקי לאחר זריקת כדור צבעוני ראשון.
ריבוע מטרה	ריבוע בגודל של 25 ס"מ X 25 ס"מ במרכז המגרש לכדורי עונשין
טורניר	כל התחרות או התחרויות כולל בדיקת הצידוד. טקס הסיום מסיים את הטורניר. יכול לכלול יותר מתחרות אחת
תחרות	משחקי היחידים 'חשבו כתחרות. משחקי הזוגות והקבוצות 'חשבו כתחרות
משחק	משחק אחד בין 2 צדדים
משחקון (end)	מקטע אחד של משחק שבו הכדור הלבן וכל הכדורים הכחולים והאדומים נזרקו ע"י שני הצדדים
סיום משובש (disrupted end)	מקרה בו כדורים זזו שלא במהלך התקין של המשחק, בין אם בשל טעות ובין אם במתכוון (גם במקרה של טעות שיפוט)
הפרה	פעולה הנחשדת ע"י שחקן, צד, מחליף, עוזר ספורט או מאמן, שהיא מנוגדת חוקי המשחק ויש לה תוצאה
כרטיס צהוב	כרטיס צהוב בגודל של 7 ס"מ X 10 ס"מ שמוצג ויגרור אזהרה
כרטיס אדום	כרטיס אדום בגודל של 7 ס"מ X 10 ס"מ שמוצג ויגרור הרחקה
צידוד	כיסא גלגלים, רמפה, כפפות, סדים, וכיו"ב
צד	במשחק יחידים 'צד' הוא השחקן הבודד, במשחק זוגות או קבוצתי 'צד' הוא 2 או 3 שחקנים ביחד/כקולקטיב. שחקנים מחליפים, עוזרי ספורט ומאמנים (כאשר מותר) הם גם חלק מה'צד'
עוזר ספורט	אדם שעוזר לשחקן בהתאם לחוקי עוזר הספורט
מחליף	שחקן נוסף של אותו 'צד'
זריקה	השלכת כדור למגרש, כולל בצורת זריקה, בעיטה, או שחרור כדור באמצעות מתקן עזר
אזור החימום	אזור מוגדר המאפשר לשחקנים להתחמם לפני כניסה לחדר ההתכנסות

2. כשירות למשחק

2.1 הכשירות לשחק מפורטת בהרחבה בפרק הסיווגים במדריך החוקים של BISFED. המדריך כולל פירוט אודות הסיווגים וכן את תהליך הסיווג של האתלטים והערעורים.

2.2 שחקנים חייבים להיות מעל גיל 15 לפני ה-1 בינואר של השנה שבה יתחרו בתחרות בינלאומית.

3. מחלקות המשחק

כללי

יש 7 מחלקות של משחק. בכל מחלקה משחקים משתתפים משני המינים. המחלקות הן:

3.1 מחלקות יחידים

- יחידים BC1
- יחידים BC2
- יחידים BC3
- יחידים BC4

במחלקות היחידים, המשחק מורכב מ-4 משחקונים. כל שחקן זורק את הכדור הלבן (מתחיל את המשחקון) בשני משחקונים לסירוגין. לכל שחקן יש 6 כדורים צבעוניים. הצד שמשחק בכדורים האדומים ממוקם בקופסת שחקן מספר 3 והצד שמשחק בכדורים הכחולים ממוקם בקופסת שחקן מספר 4. בכניסה לחדר ההתכנסות, שחקן ראשי להיכנס עם 6 כדורים אדומים, 6 כדורים כחולים וכדור לבן אחד.

3.2 מחלקת זוגות

- זוגות - לשחקנים המסווגים כ- BC3
- זוגות - לשחקנים המסווגים כ- BC4

זוגות BC3

השחקנים חייבים להיות מסווגים כ- BC3 ביחידים. זוג BC3 יכול לכלול שחקן מחליף. מקרים יוצאי דופן יבדקו ע"י BISFED והחלטתם תהייה סופית. כל שחקן ראשי להיעזר בעוזר ספורט, שחייב להתנהג בהתאם לחוקי עוזר הספורט (ראה סעיף 3.5)

זוגות BC4

השחקנים חייבים להיות מסווגים כ- BC4 ביחידים. זוג של BC4 יכול לכלול שחקן מחליף. מקרים יוצאי דופן יבדקו ע"י BISFED והחלטתם תהייה סופית. שחקן בועט ראשי להיעזר בעוזר ספורט, שחייב להתנהג בהתאם לחוקי עוזר הספורט (ראה סעיף 3.6)

משחק זוגות BC3 ו-BC4, מורכב מ-4 משחקונים. כל שחקן זורק את הכדור הלבן (פותח את המשחקון) בסדר עולה מקופסת שחקן 2 ועד קופסת שחקן 5. לכל שחקן יש 3 כדורים צבעוניים. הצד שמשחק בכדורים האדומים ימוקם בקופסאות שחקן 2 ו-4. הצד שמשחק בכדורים הכחולים ימוקם בקופסאות שחקן 3 ו-5.

3.2.1 בכניסה לחדר ההתכנסות, כל שחקן (כולל השחקן המחליף) רשאי להיכנס עם 3 כדורים אדומים, 3 כחולים וכדור לבן אחד לזוג.

3.2.2 הכדורים שמשמשים את השחקן המחליף, יונחו באזור המיועד לכך במגרש ליד שולחן הרשמים.

3.3 קבוצתי

השחקנים חייבים להיות מסווגים כ- BC1 או BC2 ביחידים. קבוצה חייבת לשחק את המשחק עם 3 שחקנים ולכלול לפחות שחקן BC1 אחד על המגרש לאורך כל המשחק. כל קבוצה זכאית לעוזר ספורט אחד שיהיה כפוף לחוקי עוזר הספורט (ראה סעיף 3.5). קבוצה רשאית לכלול עד שני מחליפים. כאשר יש שני מחליפים, הקבוצה חייבת לכלול שני שחקני BC1.

משחק קבוצתי מורכב מ- 6 משחקונים. כל שחקן זורק את הכדור הלבן (פותח את המשחקון) בסדר עולה מקופסת שחקן 1 ועד קופסת שחקן 6. לכל שחקן יש 2 כדורים צבעוניים. הצד שמשחק בכדורים האדומים ימוקם בקופסאות שחקן 1, 3 ו-5. הצד שמשחק בכדורים הכחולים ימוקם בקופסאות שחקן 2, 4 ו-6.

3.3.1 בכניסה לחדר ההתכנסות כל שחקן (כולל השחקנים המחליפים) ראשי להיכנס עם 2 כדורים אדומים, 2 כדורים כחולים וכדור לבן אחד לקבוצה.

3.3.2 הכדורים שמשמשים את השחקנים המחליפים, יונחו באזור המיועד לכך במגרש ליד שולחן הרשמים.

3.4 אחריות הקפטן

3.4.1 במשחקי זוגות וקבוצתי, לכל צד יהיה קפטן. הקפטן צריך להיות מוצג בבירור לשופט ע"י האות "C". על הקפטן, מועדון, מדינה האחריות לספק את סימן ה"C". הקפטן ישמש כראש הקבוצה והתחומים הבאים הינם באחריותו:

3.4.2 ייצוג הזוג/קבוצה בהטלת המטבע ובהחלטה על בחירת הצבעים לצדדים.

3.4.3 החלטה מי מבין השחקנים יזרוק במהלך המשחק. כולל מי מהשחקנים יזרוק את כדורי העונשין.

3.4.4 בקשת פסק זמן טכני או רפואי, בקשת חילוף. גם המאמן יכול לבקש פסק זמן טכני או רפואי ולבקש חילוף.

3.4.5 הסכמה על החלטת השופט בעת חישוב הניקוד.

3.4.6 היוועצות עם השופט בעת מחלוקת או כאשר המשחקון הופרע.

3.4.7 חתימה על טופס המשחק, או הסמכת אדם אחר לחתום במקומו. האדם שחותם חייב לרשום את שמו. כאשר משתמשים בטופס ממחושב, השחקן מאשר על ידי הקלקה על "OK" או על ידי מתן אישור לשופט או לרשם להקליק על "OK" בשמו.

3.4.8 הגשת ערעור. גם המאמן או ראש הקבוצה רשאי להגיש ערעור.

3.5 חוקי עוזר הספורט

BC1, BC3 ושחקן בועט BC4 רשאים להשתמש בעוזר ספורט. עוזר ספורט של BC1 ובוועט BC4, ימוקם מאחורי קופסת השחקן ורשאי להיכנס לקופסא בהוראת השחקן. עוזר ספורט של BC3 ימוקם בתוך קופסת השחקן אך יהיה בגבו למגרש במהלך המשחק. עוזר ספורט רשאי לבצע את המשימות הבאות:

- כיוון או ייצוב כיסא הגלגלים – כאשר התבקש על ידי השחקן
- שינוי מיקום השחקן – כאשר התבקש על ידי השחקן
- גלגול הכדור או נתינת הכדור לשחקן – כאשר התבקש על ידי השחקן
- מיקום הרמפה (לשחקני BC3) – כאשר התבקש על ידי השחקן
- ביצוע רוטינות קבועות לפני או אחרי הזריקה.
- הרמת הכדורים מהמגרש לאחר סיום המשחק – כאשר הוזמן על ידי השופט

לעוזר הספורט אסור לבוא במגע ישיר עם השחקן בזמן הזריקה (משום מקרה), אסור לדחוף את השחקן או להזיז את כיסא הגלגלים או מתקן העזר. לעוזר הספורט של BC3 אסור להסתובב למגרש במהלך המשחק (ראה סעיף 15.5.2, 15.6.5).

3.6 מאמן

מאמן אחד לכל מחלקה רשאי להיכנס לאזור האימון ולחדר ההתכנסות שהוגדרו לכל משחק (ראה סעיפים 7.2, 8.2). במשחקי יחידים המאמן אינו רשאי להיכנס לשדה המשחק. בזוגות ובקבוצות בלבד, המאמן רשאי להיכנס למגרש עם הזוגות/קבוצה שלו.

4. ציוד ומתקנים

בדיקת ציוד (כולל כסאות גלגלים, רמפות, מתקני עזר וכו') ובדיקת הכדורים, חייבת להיערך בסמוך לתחילת כל טורניר. הבדיקה תתבצע ע"י השופט הראשי ו/או ע"י עוזריו. זמן אידיאלי לביצוע הבדיקה הוא 48 שעות טרם תחילת המשחק. כדורים שיכשלו בבדיקה ישמרו עד לסוף הטורניר. כפפות, סדים ושאר הציוד המשמש את השחקן חייב לקבל אישור מהמסווגים ואישור בבדיקת הציוד. שופט רשאי לבקש לראות את האישור בחדר ההתכנסות לפני המשחק. שחקנים שמשתמשים בציוד עזר לתקשורת חייבים לקבל אישור בבדיקת הציוד.

כדורים המסופקים על ידי המארגנים חייבים גם הם לעבור את הבדיקה לפני תחילת הטורניר.

4.1 המגרש

המשטח צריך להיות שטוח, חלק ונקי, בדומה לרצפת אולם התעמלות או פרקט.

ממדי המגרש יהיו 12.5 מטר X 6 מטר, כאשר אזור הזריקות מחולק לשש "קופסאות זריקה". כל המדידות של הקווים החיצוניים ימדדו על לפני הקו הרלבנטי. הקווים בתוך המגרש יסומנו בקו עיפרון דק, וסרטי הדבק יודבקו בצורה סימטרית כך שאמצע הסרט נושק לקו העיפרון. קו הזריקה הקדמי ימוקם מחוץ ל - 2.5 מטר. האזור שבין קו הזריקה לבין קו ה - V הוא אזור שאם נעצר בו הכדור הלבן

אזי הוא יוכרז כפסול. פס ההדבקה של קו ה - V יהיה בצד הקו שנחשב כאזור לא חוקי למשחק (כלומר, כדור על הקו הוא כדור פסול). (ראה דוגמת מגרש בנספח 3).

כל הסימונים על המגרש יהיו ברוחב של 1.9 - 7 ס"מ וחייבים להיות ברורים וניתנים לזיהוי בקלות. סרט דביק יכול לשמש לסימון הקווים. קווי גבולות המגרש, קו הזריקה, קו ה - V, יסומנו בסרט בעובי 4 - 7 ס"מ. קווים פנימיים, קווי קופסאות השחקנים, ריבוע המטרה וסימן הפלוס (+), יסומנו בסרט בעובי 1.9 - 2.6 ס"מ. גודל ריבוע המטרה הוא 25X25 ס"מ והסימון שלו יהיה בחלק החיצוני של הריבוע.

4.2 לוח תוצאות

ימוקם במקום בו הוא נראה לעיני כל השחקנים.

4.3 ציוד מדידת זמן

ככל שהדבר יתאפשר, כל ציוד מדידת הזמן יהיה אלקטרוני.

4.4 מיכל "כדורים מתים"

"כדור מת" יונח במתקן הכדורים המתים, או במרחק של מטר מגבולות המגרש כך שהשחקנים יוכלו לראות כמה כדורים כבר שוחקו.

4.5 מזהה צבע כחול/אדום

מתקן (מחבט דמוי מחבט טניס שולחן) המורה של מי התור לשחק. השופט משתמש במחבט ובאצבעותיו על מנת להראות את תוצאת המשחק ותוצאה סופית של המשחק.

4.6 מתקן מדידה

תבנית משמשת למדידת היקף כדורי הבוצ'ה. השופט יכול להשתמש בסרט מדידה, קליפר (מתקן המשמש את השופט במשחק לבדיקת מרחק בין כדורים במגרש) ופנס.

4.7 כדורי בוצ'ה

סט של כדורי בוצ'ה מורכב משישה כדורים אדומים, שישה כדורים כחולים, וכדור לבן אחד. כדורי בוצ'ה בהם משתמשים בתחרות רשמית, חייבים לעמוד בקריטריונים של ועדת הבוצ'ה של BISFED (ראה סעיפים 4.7.1, 4.7.2).

כל שחקן או צד רשאי להשתמש בכדורים הצבעוניים שלו. במחלקות יחידים, כל שחקן רשאי להשתמש בכדור לבן שלו. במחלקות הזוגות והקבוצות, כל צד רשאי להשתמש בכדור לבן אחד.

כדורים שמסופקים ע"י מארגני התחרות ישמשו שחקנים שלא הביאו את הכדורים שלהם לחדר ההתכנסות או שחקנים שהכדורים שלהם נכשלו בבדיקת כדורים מקרית.

4.7.1 קריטריון לכדור בוצ'ה:

משקל - 275 גרם, עם סטייה אפשרית של 12 גרם למעלה/למטה.

היקף - 270 מ"מ, עם סטייה אפשרית של 8 מ"מ יותר/פחות.

אין צורך בסימן חיתום על הכדור המוכיח את עמידתו בקריטריונים.

על הכדורים להיות בצבעים ברורים של כחול (גם כהה), אדום ולבן. על הכדורים להיות במצב טוב וללא סימנים המעידים על התערבות כלשהי בכדור, כגון: חתכים, תפירה וכו'. חל איסור על הדבקת מדבקות על הכדור. כדורים החשודים כאילו התעסקו איתם - לא יתקבלו.

4.7.2 בדיקת כדורים:

4.7.2.1 כל כדור יישקל על המשקל המכיל עד לדיוק של 0.01 גרם.

4.7.2.2 הקף הכדור יימדד בתבנית קשיחה בעובי 7 - 7.5 מ"מ המכילה שני חורים: חור אחד בהיקף של 262 ס"מ (החור ה"קטן") וחור בהיקף של 278 (החור ה"גדול"). תהליך הבדיקה:

4.7.2.2.1 כל כדור ייבדק **שאינו** עובר דרך החור הקטן תוך הנחה עדינה של הכדור מעל החור (לא הפלה של הכדור)

4.7.2.2.2 כל כדור ייבדק **שהינו** עובר דרך החור הגדול. כל כדור יונח בעדינות על החור הגדול. הכדור חייב לעבור דרך החור תוך שימוש במשקל הכדור בלבד.

4.7.2.3 כל כדור ייבדק במבדק הגלגול של BISFED. הכדור יגולגל (תוך שימוש בכוח המשיכה) במורד רמפה עשויה מאלומיניום, ברוחב של 100 מ"מ, באורך של 290 מ"מ ובזווית של 25 מעלות אל האופקי (עם אפשרות סטייה של 0.5 מעלות). על כל כדור להתגלגל לפחות מרחק של 175 מ"מ לאורך משטח היציאה האופקי. כדור ייחשב כחוקי אם התגלגל לאורך המשטח האופקי עד סופו וירד ממנו. כל כדור ייבדק עד 3 פעמים. כדור שלא עמד בתנאים הנ"ל, לפחות באחת משלוש הבדיקות, ייפסל. כדור שייפול מצד של המתקן ייפסל. אם הכדור עבר בפעם הראשונה אין צורך לבצע את הבדיקה השנייה והשלישית. אם כדור נכשל בבדיקה הראשונה ועבר בשנייה, הבדיקה השלישית מיותרת.

4.7.2.4 השופט הראשי רשאי לבצע בדיקה מקרית נוספת לפי סעיפים 4.7.2.1 – 4.7.2.3 בחדר ההתכנסות לפני המשחק.

4.7.2.5 כל כדור שנכשל בבדיקה המתוארת בסעיפים 4.7.2.1 – 4.7.2.3 ייפסל וישמר אצל השופט הראשי עד לסוף הטורניר. כדור זה לא יוכל להיות בשימוש בטורניר.

5 מתקני עזר

מתקני עזר כדוגמת רמפה ופוינטרים ישמשו את שחקני ה-BC3 לאחר שעברו את בדיקת הצידוד בכל טורניר מחדש. כפפות ו/או סדים המשמשים את השחקן יחויבו לעבור בדיקה של המסווגים ויובאו גם הם לבדיקת הצידוד.

5.1 מתקני עזר יהיו במידות שכאשר הם מונחים על הצד הם במידות של 2.5 מטר X 1 מטר. רמפות, כולל חיבורים, הארכות ובסיסים, חייבים להיות פרוסים במידה מקסימאלית בעת המדידה.

5.2 מתקני עזר אסור שיכילו ציוד מכני המסייע למהירות ו/או לתנועת הכדור (כגון: מעצורים, מפלסים) או ציוד שעוזר בכיוון הרמפה (כגון: לייזרים, פלס, מעצורים, מראות למיניהן וכו'). ציוד שכזה אסור בחדר ההתכנסות או במגרש. ברגע שכדור שוחרר ע"י השחקן - אסור לשום דבר לעמוד בדרכו.

5.3 אסור למתקן עזר לעבור את קו הזריקה בעת זריקת/שחרור הכדור.

5.4 אין הגבלה על אורך הפוינטר ראש, פוינטר יד או פוינטר פה (ראה סעיף 15.8.4 הפוינטר חייב להיות מחובר ישירות לראש/פה/יד של השחקן).

5.5 לאחר שהשופט נתן את הכדור הלבן ולפני שהכדור נזרק, הרמפה חייבת לזוז לפחות 20 ס"מ לשמאל ו- 20 ס"מ לימין (ראה סעיף 15.8.10). במקרה של שובר שיוויון, גם ביחידים וגם בזוגות, כל אחד מהשחקנים חייב שהרמפה שלו תזוז 20 ס"מ ימינה ו- 20 ס"מ שמאלה לפני זריקה/שחרור הכדור הראשון, לאחר שהשופט הראה תור מי לזרוק. (ראה סעיף 13.5). הרמפה חייבת לזוז 20 ס"מ לכל כיוון, לפני זריקת כדור עונשין. שחקני BC3 שנשארו להם כדורים לזרוק, חייבים להזיז את הרמפה לאחר שהם או חבריהם לקבוצה חוזרים למקומם לאחר שהיו בתוך המגרש. אם לשחקן לא נשארו כדורים הוא לא צריך להזיז את הרמפה (ראה סעיף 15.8.10). אין צורך להזיז את הרמפה בין הזריקות האחרות.

5.6 לשחקן מותר להשתמש ביותר ממתקן עזר אחד במהלך המשחק. כל מתקני העזר חייבים להימצא בקופסת השחקן. אם שחקן מעוניין להשתמש בפריט (כגון: מים, מעיל, דגל וכו') או בציוד עזר נוסף (כגון: פוינטרים, תוספות לרמפה וכו') במהלך המשחק, אל פריטים אלה להימצא בתוך קופסת השחקן בתחילת המשחק. אם פריט מסוים יוצא מחוץ לקופסא במהלך המשחק השופט יחליט לפי סעיפים 15.6.1 ו- 15.6.4.

5.7 במידה ורמפה נשברת במהלך משחק יחידים או זוגות, הזמן ייעצר והשחקן יקבל 10 דקות (פסק זמן טכני אחד בלבד) לתיקון הרמפה. במשחק זוגות, השחקנים רשאים לחלוק רמפה ביניהם, או להשתמש ברמפה של השחקן המחליף. החלפת רמפה אפשרית בין המשחקונים, וצריכה להיות מובאת לידיעת השופט הראשי.

5.8 שחקנים שצריכים להשתמש בכפפות או סדים, חייבים באישור כתוב מהמסווגים.

6 כסאות גלגלים

6.1 כסאות הגלגלים בתחרות צריכים להיות סטנדרטיים ככל הניתן. אין הגבלת גובה המושב לשחקני BC3, כל עוד הם ישובים. לכל שאר המחלקות, גובה המושב המקסימאלי, כולל כרית או קרש תמיכה, הוא 66 ס"מ מהרצפה ועד לנקודה הגבוהה ביותר בה מונח הישבן.

6.2 אם כיסא גלגלים מתקלקל במהלך משחק, הזמן ייעצר ולשחקן יינתנו 10 דקות, פסק זמן טכני, לתקנו. אם לא ניתן לתקנו, על השחקן להמשיך לשחק. אם אינו יכול הוא יפסיד את המשחק (ראה סעיף 11.8).

6.3 במקרה של מחלוקת, השופט הראשי יתייעץ עם מנהלי התחרות, ויגיע להחלטה סופית.

7 נוהל חימום

7.1 בסמוך לתחילת כל משחק, השחקנים רשאים לערוך חימום באזור המיועד לכך. אזור החימום מיועד אך ורק למתחרים הנוטלים חלק במשחק הקרוב לפי לוח המשחקים של הועדה המארגנת. שחקנים, מאמנים ועוזרי ספורט, רשאים להיכנס לאזור החימום ולגשת למגרש המיועד לחימום בזמן המתאים לפי לוח המשחקים.

7.2 מספר המלווים האפשרי באזור החימום הוא כדלקמן:

- BC1 - מאמן אחד ועוזר ספורט אחד
- BC2 - מאמן אחד ועוזר ספורט אחד
- BC3 - מאמן אחד ועוזר ספורט אחד
- BC4 - מאמן אחד ועוזר ספורט אחד
- זוגות BC3 - מאמן אחד ועוזר ספורט אחד לכל שחקן.
- זוגות BC4 - מאמן אחד ועוזר ספורט אחד
- קבוצה (BC1/2) - מאמן אחד ועוזר ספורט אחד.

7.3 אם יש צורך, מתורגמן אחד ופיזיותרפיסט/מעסה אחד למדינה רשאי להיכנס לאזור החימום, מבלי לעזור באימון.

8 חדר ההתכנסות

8.1 שעון זמן רשמי יוצב בכניסה לחדר ההתכנסות ויהיה נראה בבירור.

8.2 שחקנים רשאים להיכנס לחדר ההתכנסות בליווי עוזרים כמפורט להלן:

- BC1 - מאמן אחד ועוזר ספורט אחד
- BC2 - מאמן אחד
- BC3 - מאמן אחד ועוזר ספורט אחד
- BC4 - מאמן אחד (עוזר ספורט אחד לשחקן בועט)
- זוגות BC3 - מאמן אחד ועוזר ספורט אחד לכל שחקן.
- זוגות BC4 - מאמן אחד (עוזר ספורט אחד לשחקן בועט)
- קבוצה (BC1/2) - מאמן אחד ועוזר ספורט אחד.

8.3 טרום כניסת השחקנים לחדר ההתכנסות, חובה על כל שחקן ועל כל עוזר ספורט, לוודא שמספר הזיהוי שלו כמתחרה ותג ההסמכה הרשמי שלו נראים בבירור. מאמנים חייבים להראות את תגי ההסמכה שלהם נראים בבירור. מספר הזיהוי ימוקם על החזה או הרגל (מקדימה). על כל עוזרי הספורט למקם את המספר על הגב, המספר שתואם את השחקן אותו הם מלווים. חוסר הקפדה על התנאי דלעיל יגרור איסור כניסה לחדר ההתכנסות.

8.4 רישום יעשה בדלפק בכניסה לחדר ההתכנסות. צד שאינו נוכח בחדר בזמן, יספוג הספד טכני.

8.4.1 במשחקי יחידים על כל השחקנים להיות רשומים בין 30 ל- 15 דקות לפני זמן תחילת המשחק.

8.4.2 במשחקי זוגות או קבוצתי על כל השחקנים להיות רשומים בין 45 ל- 20 דקות לפני זמן תחילת המשחק.

8.4.3 כל צד (יחידים, זוגות, קבוצות, כולל מאמן ועוזרי ספורט) חייב להיכנס יחד לחדר ההתכנסות, ולהביא את כל הציוד, כולל הכדורים, הדרוש להם למשחק.

8.5 ברגע ששחקן, מאמן או עוזר ספורט נמצא בחדר ההתכנסות ונרשם - אסור לו לעזור את החדר. במידה ויעזוב - הוא לא יוכל לחזור לחדר ההתכנסות ולא יורשה לקחת חלק במשחק (חוץ מסעיף 8.13). חריגים יכולים להתקבל באישור השופט הראשי או מנהלי התחרות.

8.6 על כל השחקנים להיות נוכחים בחדר ההתכנסות ולהמתין שם לתחילת המשחק. אם שחקן משחק שני משחקים ברצף, המאמן או ראש הקבוצה רשאי לרשום את השחקן באישור של מנהלי התחרות. כולל משחקי פלייאוף בהם התקדמות השחקן לשלב הבא לא משאירה לו מספיק זמן להגיע לחדר ההתכנסות.

8.7 דלתות חדר ההתכנסות יסגרו במודע שנקבע לכך, ואף אדם ו/או ציוד לא יורשה להיכנס לאחר הרישום (חריגים יכולים להתקבל באישור השופט הראשי או מנהלי התחרות).

8.8 שופטים יכנסו לחדר ההתכנסות להתכונן למשחק בזמן בו נסגר חדר ההתכנסות.

8.9 ייתכן ושחקנים יידרשו להציג את תגיות הזיהוי שלהם לשופטים, מספר בטורניר או מסמכים של המסווגים.

8.10 בדיקת ציוד (כדורים, רמפות, מדבקות אישור לכיסא הגלגלים, מתקני עזר וכו') והטלת המטבע תתבצע בחדר ההתכנסות. ציוד שנכשל לא יכול להיות בשימוש במשחק, אלא אם הצד יוכל לבצע תיקון מיידי וחוקי.

8.11 השופט יטיל מטבע והצד המנצח יבחר האם יישחק באדום או בכחול. הצד רשאי לבדוק את כדורי היריב, לפני או אחרי הטלת המטבע.

8.12 כדורי התחרות ישמשו רק את השחקנים שלא הביאו עימם כדורים משל עצמם לחדר ההתכנסות, או בשימוש שחקנים שכדוריהם האישיים כשלו לעמוד בקריטריונים.

8.13 במקרה של עיכוב בזמני תחילת המשחק, בזמן שהייה בחדר ההתכנסות, אם שחקן מבקש לצאת לשירותים, השופט הראשי או מנהלי התחרות יכולים לאשר זאת בתנאים הבאים:

- ליידע את הצד היריב
- השחקן חייב להיות מלווה ע"י נציג מהתחרות
- השחקן חייב לחזור לחדר ההתכנסות לפני שעולים למגרש, במקרה ולא הספיק הוא מפסיד את המשחק.

8.14 הכלל האמור בסעיף 8.4 לא יחול במידה וחל עיכוב ע"י הארגון המארח. אם, מכל סיבה שהיא, משחק מתעכב, הועדה המארגנת תודיע על כך למנהלי הקבוצות בכתב ובמהירות האפשרית.

8.15 מתורגמנים רשאים להיכנס לחדר ההתכנסות רק אם נקראו לעשות כך ע"י השופט. על המתורגמן להיות נוכח מחוץ לחדר ההתכנסות לפני תחילת כל משחק, למקרה שיזדקקו לו ויוכל להיכנס לחדר ההתכנסות.

9 בדיקה מקרית

9.1 תיתכן בדיקה מקרית (רנדומאלית) של הציוד בכל עת במהלך הטורניר, בכפוף לשיקול דעתו הבלעדי של השופט הראשי

9.2 כדורים שנכשלו לעמוד בקריטריונים לפי סעיף 4.7.1, 4.7.2, יוחרמו עד לסוף הטורניר. השופט ירשום זאת בטופס המשחק. השחקנים יורשו להחליף את הכדורים בכדורים שיסופקו ע"י המארגנים. לאחר התחרות, בסוף המשחק כדורים אלה יוחזרו לשופט. אם שחקן מביא יותר כדורים מהמותר לחדר ההתכנסות, הכדורים המיותרים (במידה והם חוקיים) יוחרמו לאותו משחק ויוחזרו לשחקן והוא יוכל להשתמש בהם במשחק הבא.

9.3 עת כדור או יותר נכשלו/ו בבדיקה מקרית, השחקן יקבל כרטיס צהוב ואזהרה בהתאם לכלל האמור בסעיף 15.9.3. אם לשחקן יש כמה כדורים שנכשלו באותה בדיקה הדבר יחשב כאזהרה אחת וכרטיס צהוב אחד.

9.4 במקרה של פסילה שנייה, בגין אי עמידת בקריטריונים של כדור או ציוד (כיסא גלגלים, רמפה, כפפות, סדים וכו'), השחקן יקבל כרטיס צהוב שני ולא יוכל לשחק במשחק הקרוב. בהתאם לסעיפים 15.9.2 ו- 15.9.3.

9.5 כאשר כדור נפסל רשאי השחקן לבקש מהוועדה המארגנת, כדור דומה (רך, בינוני, קשה) אם ניתן. השחקן יקבל את הכדור מבלי אפשרות לבדוק את הכדורים.

9.6 שחקנים ומאמנים רשאים לצפות בבדיקה המקרית. במידה ויש פסילה - השופט יקרא לשופט הראשי ויבצע את הבדיקה מחדש. בדיקה מקרית יכולה להתרחש בחדר ההתכנסות או במגרש במהלך המשחק.

9.7 בזוגות וקבוצתי חשוב לשייך את הציוד לשחקן על מנת לדעת למי יש לתת את הכרטיס הצהוב במקרה של פסילה. אם לא ניתן לשייך את הציוד לשחקן מסוים, הכרטיס הצהוב יירשם לחובת הקפטן. (ראה סעיף 15.9.2)

10. משחק

ההכנה למשחק מתחילה בחדר ההתכנסות.

10.1 חימום במגרש

השחקנים יתמקמו בקופסאות השחקנים. השופט יכריז על תחילת 2 דקות החימום שבמהלכן כל שחקן/צד רשאי לזרוק עד שבעה (7) כדורים (כולל הכדור הלבן) במשך שתי (2) דקות. מחליפים אינם רשאים לזרוק כדורי חימום, בכל זמן שהוא.

שלב החימום מסתיים כאשר שני הצדדים סיימו לזרוק את שבעת הכדורים או ששתי הדקות הסתיימו.

10.2 זריקת הכדור הלבן

כאשר זורקים כדורים (כדור לבן או צבעוני), השחקן וכל הציוד שלו, כולל הכדורים, חייבים להיות בתוך קופסת השחקן. לשחקני BC3 זה כולל גם את עוזר הספורט.

10.2.1 הצד שמשחק בכדורים האדומים תמיד יפתח במשחקן הראשון.

10.2.2 השחקן ראשי לזרוק את הכדור הלבן רק לאחר שקיבל הוראה מהשופט לעשות זאת.

6.5.3 על הכדור הלבן לעצור באזור החוקי של המגרש.

10.3 פסילה בכדור הלבן

10.3.1 כדור לבן יפסל באחת מן הדרכים הבאות:

- הכדור נעצר באזור הלא חוקי לכדור הלבן
- הכדור נזרק אל מחוץ לתחומי המגרש
- נעברה עבירה ע"י השחקן שזרק את הכדור הלבן. במקרה כזה יפעלו בהתאם לסעיפים

15.1 – 15.9

10.3.2 במידה והכדור הלבן נפסל, הכדור הלבן ייזרק ע"י השחקן הבא בתור לזרוק את הכדור הלבן במשחקן הבא. אם הכדור הלבן נפסל במשחקן האחרון, הוא ייזרק ע"י השחקן שזרק אותו במשחקן הראשון. נוהל "כדור עובר" ימשיך עד אשר הכדור הלבן ייזרק לתוך תחומי המגרש החוקיים עבורו.

10.3.3 במידה והכדור הלבן נפסל, במשחקן הבא הכדור הלבן ייזרק ע"י השחקן שהיה אמור לזרוק אותו אלמלא נפסל (כלומר, לפי הסדר המקורי. פסילה לא משנה את כל הסדר).

10.4 זריקת הכדור הראשון למגרש

10.4.1 השחקן שזרק את הכדור הלבן זורק גם את הכדור הצבעוני הראשון (ראה סעיף 15.8.9)

10.4.2 במידה והכדור נזרק אל מחוץ למגרש, או הוסר בעקבות הפרה, הצד שזרק ימשיך לזרוק כדורים עד אשר יכניס כדור לתוך תחומי המגרש, או עד אשר יגמרו לו הכדורים. במשחקי זוגות וקבוצות, במידה והכדור הראשון נפסל, כל שחקן רשאי לזרוק את הכדור הבא (השני) למגרש.

10.5 זריקת הכדור הראשון של היריב

10.5.1 לאחר שהצד הראשון זרק כדור חוקי לתחומי המגרש, הצד השני יזרוק כדור משלו.

10.5.2 במידה והכדור נזרק אל מחוץ למגרש, או הוסר בעקבות הפרה, הצד שזרק ימשיך לזרוק כדורים עד אשר יכניס כדור לתוך תחומי המגרש, או עד אשר יגמרו לו הכדורים. במשחקי זוגות וקבוצות, כל שחקן רשאי לזרוק את הכדור הבא (השני) למגרש.

10.6 זריקת יתר הכדורים

10.6.1 הצד שיזרוק הבא בתור הוא הצד שהכדור שלו רחוק יותר מהכדור הלבן. עם זאת, במידה ולצד השני לא נותרו עוד כדורים אזי ימשיך אותו צד לזרוק. הנוהל הזה יימשך עד אשר כל הכדורים של שני הצדדים נזרקו למגרש.

10.6.2 אם שחקן מחליט לא לזרוק חלק מכדורים שברשותו, באותו משחקו, הוא יודיע לשופט על כך, וכדורים אלו יוכרזו כ"כדורים מתים" וירשמו ככדורים שלא נזרקו בטופס המשחק.

10.7 סיום משחקו

10.7.1 לאחר שכל הכדורים נזרקו, ואין כדורי עונשין, השופט יכריז על התוצאה ועל סיום המשחקו (ראה סעיף 11). (עוזר הספורט של שחקן BC3 יכול לפנות למגרש בשלב זה).

10.7.2 במקרה והוענקו כדורי עונשין, אזי לאחר קבלת אישור השחקן/הקפטן על תוצאות המשחקו, יאספו הכדורים מהמגרש על ידי השופט (שופט הקו רשאי לעזור). הצד שזרק את כדור העונשין יבחר כדור צבעוני אחד, אשר ייזרק לעבר ריבוע המטרה שעל קו הפלוס (+). השופט יכריז על התוצאה המתאימה (ראה סעיף 11) ועל סיום המשחקו. (עוזר הספורט של שחקן BC3 יכול לפנות למגרש בשלב זה). התוצאה הסופית תירשם בטופס המשחק.

10.7.2.6 עוזר הספורט ו/או המאמן רשאים להיכנס למגרש לאחר הוראה מהשופט (ראה סעיף 15.9.7), בסיום המשחקו, כאשר השופט מרים את הכדור הלבן ומכריז – "דקה אחת".

10.8 הכנה למשחקו הבא (העוקב) לכל מחלקות המשחק

השופט יאפשר זמן של מקסימום דקה בין משחקונים. הדקה מתחילה כאשר השופט מרים את הכדור הלבן מהרצפה ומכריז "דקה אחת". עוזרי הספורט, מאמנים (בזוגות וקבוצות) ו/או השופטים, יאספו ויחזירו את הכדורים לקראת המשחקו הבא. לאחר 45 שניות השופט יכריז "15 שניות!" לאחר תום הדקה, השופט יכריז "זמן!". כל פעולות ההתארגנות של הצד היריב חייבות להפסק כאשר השופט נותן את הכדור הלבן לצד שאמור לזרוק. השופט יכריז "כדור לבן", אם הצד היריב אינו מוכן עדיין, יהיה עליו לחכות שהשופט יכריז על תורו ואז לסיים את ההכנות.

כאשר השופט מכריז "זמן!" על כל השחקנים, מאמנים ועוזרי הספורט להיות במקומם, אם לא, יקבלו כרטיס צהוב (ראה סעיף 15.9.4).

10.9 זריקת כדורים

10.9.1 כאשר כדור משוחרר, פלח ישבן אחד לפחות של השחקן חייב לגעת במושב הכיסא/סקוטר. שחקנים שזורקים תוך שכיבה על הבטן, חייבים שיהיה מגע בין הבטן לכיסא בו הם משתמשים (15.6.3). שחקנים אלה חייבים לקבל אישור לשיטת הזריקה, מהמסווגים.

10.9.2 כאשר כדור משוחרר, אסור לכדור לגעת בחלק מהמגרש שמחוץ לקופסת השחקן. במידה והכדור שנזרק פוגע בשחקן עצמו או באחר או בצידו - הוא עדיין נחשב כבמשחק.

10.9.3 כדור לאחר הזריקה, בעיטה, גלגול ברמפה, רשאי לעבור דרך קופסת הצד היריב (באוויר או על הרצפה), לפני שחצה את קו הזריקה.

10.9.4 אם כדור נופל מעצמו ולא נוגע בכלום, הוא יישאר במגרש באותו מקום בו נפל.

10.10 כדורים מחוץ למגרש

10.10.1 כל כדור, כולל הכדור הלבן, ייחשב כמחוץ למגרש אם הוא נגע או עבר את הקווים/גבולות המסומנים. כל כדור שנוגע בקווי החוץ של המגרש ונתמך ע"י כדור אחר, יוצא בעדינות, ע"י גלגול הכדור כלפי קו החוץ תוך שמירת מגע עם הרצפה. אם הכדור שנתמך נפל ונגע בקווי החוץ של המגרש, גם הוא יוצא מהמגרש. עם כל כדור יש להתנהג בהתאם לסעיפים 10.10.4 או 10.11.1.

10.10.2 כדור שנוגע או עובר את הקו ואז חוזר חזרה לתחומי המגרש, ייחשב כמחוץ למגרש.

10.10.3 כדור שנזרק ונכשל להיכנס לתחומי המגרש, למעט המקרה האמור בסעיף 10.14, ייחשב כמחוץ למגרש.

10.10.4 כל כדור צבעוני שנזרק אל מחוץ למגרש הופך ל"כדור מת" ויאוכסן באזור המתאים. השופט הוא הפוסק הבלעדי בעניין הזה.

10.11 כדור לבן שנדחף אל מחוץ למגרש

10.11.1 במידה והכדור הלבן נדחף אל מחוץ למגרש במהלך המשחק, הוא ימוקם שנית בנקודת הפלוס (+) שבמרכז המגרש.

10.11.2 במידה וכדור צבעוני מכסה את הפלוס במרכז באופן שלא מאפשר את הנחת הכדור הלבן עליו, ימוקם הכדור הלבן בקדמת הפלוס (לכיוון קו הזריקה/קופסאות השחקנים) ובסמוך אליו ככל שניתן.

10.11.3 לאחר שמוקם הכדור הלבן מחדש, הצד לזרוק יוחלט לפי סעיף 10.6.1.

10.11.4 במידה ואין כדורים צבעוניים בתוך תחומי המגרש לאחר שהכדור הלבן מוקם מחדש, הצד שהוציא את הכדור הלבן אל מחוץ לתחומי המגרש יזרוק שוב.

10.12 שוויון במרחק בין כדורים

עת באים לקבוע מי הצד הבא בתור לזרוק, במידה ושנים או יותר כדורים מצבעים שונים נמצאים במרחק שווה מהכדור הלבן (גם אם התוצאה היא יותר מ 1-1 לאחד הצדדים), הצד שזרק אחרון הוא שיזרוק שוב. הצד לזרוק לאחר מכן יהיה הצד השני, וכך לסירוגין עד שהשוויון יופר או עד שצד מסוים יסיים לזרוק את כל הכדורים שלו. לאחר מכן, המשחק ימשיך כרגיל. אם הכדור החדש שנזרק מפר את השוויון הקודם אבל יוצר שוויון חדש, הצד שיצר את השוויון החדש יזרוק שוב.

10.13 כדורים שנזרקו בו זמנית

במידה ומספר כדורים נזרקים ע"י אותו צד בו זמנית, כאשר זהו תור אותו צד לזרוק, שני הכדורים יוסרו ויהפכו לכדורים "מתים" (ראה סעיף 15.8.12)

10.14 כדור שנפל

במידה ושחקן מפיל בטעות כדור, באחריותו של השחקן לשאול את השופט האם הוא יכול לזרוק את הכדור שוב. השאלה האם הכדור נפל בטעות או שמדובר בזריקה שכשלה, נתונה להחלטת השופט

לפי שיקול דעתו. אין הגבלה על מספר הפעמים שכדור יכול ליפול בטעות ועקב כך תינתן זריקה חוזרת. במקרה של נפילת כדור וזריקה חוזרת, שעון המשחק לא ייעצר.

10.15 טעויות שיפוט

במידה ובשל טעות שיפוט הצד שזרק לא אמור היה לזרוק, הכדורים שנזרקו/יוחזרו/לשחקן. שעון המשחק ייעצר ויחזור למצבו טרם הזריקה המוטעית. במידה וכדורים אחרים במגרש הופרעו כתוצאה מהזריקה שאינה בתורה, המשחק יוכרז כ"משחקון שהופרע" (ראה סעיפים 15.2.4 ו-12).

10.16 חילופים

10.16.1 במשחקי זוגות BC3 ו-BC4, כל צד רשאי לבצע חילוף אחד במהלך המשחק (ראה סעיף 3.2).

10.16.2 במשחק הקבוצתי, כל צד רשאי לבצע עד 2 חילופים, אם יש להם שני שחקנים מחליפים (ראה סעיף 3.3).

10.16.3 החילופים יתבצעו בין משחקונים וחייבים ליידע את השופט אודותיהם. אם הקפטן הוא אחד השחקנים המוחלפים, אחד השחקנים האחרים (כולל השחקן שנכנס) יהפוך לקפטן. השחקן שנכנס למגרש יתמקם בקופסת השחקן שאותו החליף.

10.16.4 החילופים צריכים להתבצע מבלי לעכב את מהלך המשחק. ברגע ששחקן הוחלף, הוא אינו יכול לחזור לשחק ולשמש כחילוף שני.

10.17 מיקום מחליפים ומאמנים

מחליפים ומאמנים ימוקמו בקצה המגרש באזור הייעודי להם. המיקום ייקבע ע"י הועדה המארגנת ובכפוף לתוואי המגרש הנתון.

11. ניקוד

11.1 ניקוד יחושב ע"י השופט לאחר שכל הכדורים של שני הצדדים נזרקו למגרש, כולל כדורי עונשין. נקודות שהוסגו בכדורי עונשין יוספו לתוצאת המשחקון לפני הרישום בטופס המשחק.

11.2 הצד שהכדור שלו הוא הקרוב ביותר לכדור הלבן זוכה בנקודה עבור כל כדור שלו שקרוב לכדור הלבן יותר מאשר הכדור של הצד השני שהכי קרוב לכדור הלבן.

11.3 אם שניים או יותר כדורים בצבעים שונים שווים במרחק שלהם מהכדור הלבן ואין כדור אחר קרוב יותר ללבן, אזי כל צד יקבל נקודה על כל כדור.

11.4 בסיומו של כל משחקון, על השופט להיות בטוח שהתוצאה על הלוח ועל טופס המשחק נכונה, באחריות השחקנים, לרבות הקפטנים, לוודא שרישום התוצאה הינו תקין ונכון. כל כדור עונשין שייעצר בריבוע המטרה יקבל נקודה אחת.

11.5 בסיום כל המשחקונים, הנקודות שנצברו בכל המשחקונים יחוברו יחדיו, והצד בעל הניקוד הגבוה ביותר בסך הכול יוכרז כמנצח.

11.6 השופט רשאי לקרוא לקפטנים (או לשחקנים במשחק יחידים) לבוא קדימה למגרש במידה ויש צורך במדידה או במידה ומדובר בהחלטה צמודה בסיום משחקון.

11.7 במידה והתוצאות שוות (לאחר שנזרקו כדורי עונשין) - ישחק שובר שוויון. במשחק שובר שוויון לא ייספר ניקוד אלא מטרתו היא רק קביעת מנצח.

11.8 במידה וצד מפסיד במשחק בשל פסילה, הצד השני יוכר כמנצח בתוצאה 6-0, או בהפרש הגבוה שהושג בבית בו הוא נמצא או במשחק בשיטת נוק אאוט. הצד שנפסל יקבל תוצאה של אפס (0). במקרה ושני הצדדים נפסלו, שניהם יקבלו תוצאה של 6-0, או בהפרש הגבוה שהושג בבית בו הם נמצאים או במשחק בשיטת נוק אאוט. התוצאה תירשם כ- "נפסל בתוצאה 0 - (?)".

במקרה של פסילה של שני הצדדים, הועדה המארגנת רשאית, לאחר התייעצות, לקבוע מה יהיו הצעדים הבאים.

12 "משחקון שהופרע"

12.1 משחקון יוגדר כ"הופרע" כאשר כדורים שבמגרש הוזזו בעקבות מגע של שחקן או שופט, או שהוזזו על ידי כדור שביצע הפרה ושהשופט לא הצליח לעצור.

12.2 במידה ומשחקון הופרע בשל טעות שיפוט, השופט, בהתייעצות עם שופט הקו, יחזיר את כל הכדורים שהופרעו למיקומם הקודם טרם ההפרעה. (השופט ינסה להתחשב בתוצאה לפני הזזת הכדורים, גם אם הכדורים הם לא במקומם המדויק). אם השופט אינו מצליח לשחזר את התוצאה הקודמת, המשחקון חייב להתחיל מחדש. השופט הוא הפוסק האחרון.

12.3 במידה ומשחקון הופרע בשל טעות של אחד הצדדים, השופט ינהג כאמור בסעיף 12.2, אך רשאי הוא להתייעץ עם הצד הנפגע כדי להימנע מהחלטות שאינן הוגנות.

12.4 במידה ומשחקון הופרע והוענקו כדורי עונשין, כדורי העונשין יזרקו בסוף המשחקון. במידה לשחקן/צד שגרם להפרעה במשחקון היו כדורי עונשין - הם ישללו ממנו.

12.5 באלופיות עולם ובמשחקים הפאראולימפיים, הועדה המארגנת צריכה לדאוג למצלמה עילית, כך שאפשר יהיה להחזיר את הכדורים למקומם המקורי, וכדי שהשופט הראשי יוכל לקבל החלטה מהירה האם זהו אכן משחקון שהופרע ובאילו צעדים לנקוט שלא יגרמו לעיכוב מהלך המשחק.

13. שובר שוויון

13.1 שובר שוויון הינו משחקון בודד.

13.2 בשובר השוויון, השחקנים יישארו בקופסאות השחקן המקוריות שלהם.

13.3 מקסימום דקה לאחר שהוכרז משחקון שובר שוויון, תערך הטלת המטבע. המנצח בהטלת המטבע יבחר מי מהצדדים ישחק ראשון. הכדור הלבן יהיה זה של הצד שמשחק ראשון. במהלך ולאחר הטלת המטבע, חל איסור על עוזר הספורט של BC3 להסתובב למגרש (ראה סעיף 15.5.2)

13.4 הכדור הלבן יונח על סימון הפלוס (+) שבמרכז המגרש.

13.5 שובר השוויון ישוחק כמשחקון רגיל. ביחידים BC3, לפני זריקת/שחרור של הכדור הצבעוני הראשון (אדום או כחול) השחקן חייב להזיז את הרמפה 20 ס"מ לימין ו- 20 ס"מ לשמאל. במשחק זוגות BC3, כל השחקנים (אדום וכחול) חייבים להזיז את הרמפה לפני שאחד מהזוג זורק/משחרר כדור ראשון (ראה סעיף 15.8.10).

13.6 במידה והסיטואציה האמורה בסעיף 10.2 מתרחשת ולכל צד יש מספר נקודות זהה במשחקון, הניקוד ייספר ויירשם בטופס המשחק, וישוחק משחקון שובר שוויון נוסף. במשחקון שובר השוויון השני יתחיל הצד הנגדי. התהליך ימשיך כאשר הזריקה הראשונה מתחלפת לסירוגין בין הצדדים עד אשר יוכרז מנצח.

13.7 במקרה ויש צורך לשחק משחקון שובר שוויון נוסף על מנת לקבוע את המיקום הסופי באותו הבית, הצדדים יפגשו בחדר ההתכנסות והשופט יבצע את הדברים הבאים:

- הטלת מטבע לבחירת צבע הכדורים לכל צד
- הטלת מטבע שנייה על מנת לקבוע איזה צד יזרוק ראשון
- הכדור הלבן יהיה זה של הצד שמשחק ראשון והוא יונח על סימון הפלוס שבמרכז המגרש.
- משלב זה ואילך - המשחקון ישוחק כרגיל.
- במידה והתוצאה שווה, ולכל צד יש מספר נקודות זהה במשחקון, הניקוד ייספר ויירשם בטופס המשחק וישוחק משחקון שובר שוויון נוסף. במשחקון שובר השוויון השני יתחיל הצד הנגדי.
- התהליך ימשיך כאשר הזריקה הראשונה מתחלפת לסירוגין בין הצדדים עד אשר יוכרז מנצח.

14. תנועה במגרש

14.1 חל איסור על צד אחד להתכונן לזריקה הבאה, כיוון כיסא הגלגלים, כיוון אביזר עזר, גלגול כדור וכו' בתורו של הצד השני. לפני שהשופט הורה לצד אחד לזרוק, מותר לשחקן להרים כדור מבלי לזרוק אותו, כלומר אם זהו תורו של השחקן בכדור הכחול, השחקן בכדור האדום רשאי להרים את הכדור לפני שהשופט הורה לצד הכחול לזרוק, לשחקן האדום מותר להחזיק את הכדור ביד או באזור אחר (בחיקו, בצד כיסא הגלגלים וכו') מהרגע שהשופט הורה לצד מסוים לזרוק, לצד השני אסור להרים את הכדור (ראה סעיף 15.5.4)

14.2 לאחר שהשופט קבע תור מי לזרוק, שחקני הצד הזורק רשאים לעזוב את הקופסאות שלהם ולנוע במגרש ובקופסאות הריקות. הם רשאים להיכנס לקופסאות הריקות על מנת לכוון את הזריקה. שחקנים לא יכולים להיכנס לקופסאות של שחקן אחר בזמן הכנה לזריקה או לשם ביצוע התאמה לאביזרי העזר.

14.3 שחקנים לא יכולים לנוע אל מאחורי קופסאות השחקנים על מנת להתכונן לזריקה או כדי לדבר עם חבריהם לקבוצה. האזור מאחורי קופסאות השחקנים ישמש רק את שחקני ה- BC3 כדי שיחזרו לקופסאות השחקן שלהם. במשחק זוגות BC3, אם שחקן מעוניין להיכנס למגרש עליו לעשות זאת מבלי לעבור מאחורי חברו לקבוצה.

שחקנים שיעברו על חוק זה יתבקשו להישאר בקופסת השחקן המתאימה ולהתחיל לכוון מחדש את הזריקה. זמן שעבר לא יוחזר.

- 14.4 במידה ושחקן זקוק לעזרה בעלייה למגרש, הוא רשאי לבקש עזרה מהשופט או משופט הקו.
- 14.5 במשחק זוגות או קבוצתי, אם שחקן זרק את הכדור בזמן שחברו לקבוצה/לזוג עדיין לא חזר לקופסת השחקן שלו, השופט יעניק כדור עונשין ויסיר את הכדור שנזרק (ראה סעיף 15.6.7). כאשר אחד מבני הזוג זורק, לפחות גלגל אחד של כיסא הגלגלים של חברו לקבוצה חייב להיות בתוך קופסת השחקן שלו.
- 14.6 רוטינות, לפני ואחרי הזריקה / בעיטה / שחרור אפשריות מבלי בקשה מפורשת מעוזר הספורט.

15. עונשין

במקרה של הפרה יכולים להיות אחד או יותר סוגי ענישה:

- כדור עונשין אחד
- הסרת כדורים
- כדור עונשין אחד והסרה
- כדור עונשין אחד וכרטיס צהוב (אזהרה)
- כרטיס צהוב (אזהרה)
- כרטיס אדום (פסילה)

חשוב - שחקן ועוזר הספורט שלו נחשבים כיחידה אחת – כל כרטיס צהוב או אדום שניתן לעוזר הספורט ייחשב ככרטיס גם של השחקן.

מאמן הוא יחידה נפרדת – אם מאמן מקבל כרטיס צהוב או אדום, כרטיס זה לא מועבר לשחקן.

15.1 כדור עונשין אחד

15.1.1 עונש זה הוא הענקת כדור נוסף לצד הנפגע. כדור זה ייזרק לאחר זריקת כל הכדורים של המשחקן. השופט יתעד את התוצאה; כל הכדורים יאספו מהמגרש והצד שאמור לזרוק את כדור העונשין ייבחר כדור צבעוני אחד, וזה יהיה הכדור שייזרק לעבר ריבוע המטרה במרכז המגרש. השופט יראה, בעזרת המחבט, איזה צד אמור לזרוק ויכריז "דקה אחת!". לשחקן תהייה דקה לזרוק את כדור העונשין. אם הכדור ייעצר בתוך ריבוע המטרה מבלי שיגיע בקווים החיצוניים של הקופסה, הצד שזרק את כדור העונשין יזכה בנקודה נוספת. השופט יוסיף את הנקודה מכדור העונשין לתוצאה שתועדה בסיום המשחק וירשום את התוצאה בטופס המשחק. במקרה של כדור עונשין, הזמן שנותר בשעון המשחק יירשם בטופס המשחק והשעון יאופס לדקה אחת.

15.1.2 במידה וצד מבצע יותר מהפרה אחת במהלך משחקו, ניתן להעניק יותר מכדור עונשין אחד. כל כדור עונשין ייזרק בנפרד. כדור העונשין הראשון שנזרק יאסוף ויתועד (במקרה של ניקוד) והצד יבחר כדור עונשין נוסף מבין 6 הכדורים הצבעוניים.

15.1.3 הפרות שנעשו ע"י שני הצדדים אינן מבטלות אחת את השנייה. כל צד יקבל הזדמנות לזרוק כדור עונשין בסדר שבו נעשו ההפרות. הצד שיזרוק ראשון הוא הצד שזכה ראשון בכדור העונשין, וכו'.

15.1.4 במידה ומתבצעת עבירה שמזכה בכדורי עונשין בזמן זריקות עונשין, השופט יעניק כדור עונשין לצד השני.

15.2 הסרת/הוצאת כדורים

15.2.1 עבירה של הסרה/הוצאת כדור תגרור הוצאת הכדור מהמגרש. הכדור שהוסר ימוקם במיכל "הכדורים המתים".

15.2.2 הסרת כדור יכולה להתרחש רק כאשר העבירה נעשתה בעת זריקת הכדור.

15.2.3 במידה ומתבצעת עבירה שגוררת הסרה, השופט תמיד ינסה לעצור את הכדור מלהגיע למגרש ובכך לחבל במיקום שאר הכדורים.

15.2.4 במידה והשופט כשל בסיכול מעוף הכדור הפסול, והכדור פגע במגרש וחיבל בסדר הכדורים - המשחק יוכרז כ"משחקן שהופרע" (ראה סעיפים 12.1-12.4)

15.3 כרטיס צהוב (אזהרה)

15.3.1 כאשר מתבצעת הפרה לפי סעיף 15.9, יוצג כרטיס צהוב, השופט ירשום זאת בטופס המשחק.

15.3.2 במידה ושחקן נפסל, בעקבות 2 כרטיסים צהובים, במשחק יחידים או במשחק זוגות, הצד שלו מפסיד טכנית את המשחק (ראה סעיף 11.8).

15.3.3 במידה ושחקן נפסל במשחק קבוצתי, המשחק ימשך עם 2 השחקנים הנותרים. כדורי השחקן שנפסל שלא נזרקו ימוקמו באזור "הכדורים המתים". במהלך המשחקונים הבאים, הקבוצה ממנה הורחק שחקן תשחק עם 4 כדורים בלבד. במידה והקפטן הוא שהורחק, שחקן אחר ישמש כקפטן במקומו. במידה ושחקן נוסף בקבוצה נפסל, הקבוצה מפסידה הפסד טכני (ראה סעיף 11.8).

לאחר שהורחק ממשחק אחד יוכל השחקן לחזור לשחק במשחק הבא. אם יצבור עוד כרטיס צהוב, יורחק גם מהמשחק הבא וכך הלאה.

15.4 כרטיס אדום (הרחקה)

15.4.1 במקרה ששחקן, מאמן או עוזר ספורט נפסל, יוצא כרטיס אדום. השופט ירשום זאת בטופס המשחק. כדור אדום פירושו הרחקה של האדם שקיבל את הכרטיס האדום (ראה סעיף 11.4.15).

15.4.2 במידה ושחקן נפסל במשחק יחידים או במשחק זוגות, הצד שלו מפסיד טכנית את המשחק (ראה סעיף 11.8).

15.4.3 במידה ושחקן נפסל במשחק קבוצתי, המשחק ימשך עם 2 השחקנים הנותרים. כדורי השחקן שנפסל שלא נזרקו ימוקמו באזור "הכדורים המתים". במהלך המשחקונים הבאים, הקבוצה ממנה הורחק שחקן תשחק עם 4 כדורים בלבד. במידה והקפטן הוא שהורחק, שחקן אחר ישמש כקפטן במקומו. במידה ושחקן נוסף בקבוצה נפסל, הקבוצה מפסידה הפסד טכני (ראה סעיף 11.8).

15.4.4 שחקן שהורחק יוכל לשחק במשחקים אחרים באותו טורניר/תחרות לפי שיקול דעתו של השופט הראשי ומנהל התחרות.

15.5 הפעולות הבאות יובילו להענקת כדור עונשין ליריב (ראה סעיף 15.1):

- 15.5.1 שחקן עוזב את קופסת השחקן שלו שלא בתורו (ראה סעיף 14.2)
- 15.5.2 סיבוב עם הפנים למגרש של עוזר ספורט של BC3 בזמן המשחק (ראה סעיפים 3.5, 13.3)
- 15.5.3 קיומה של תקשורת בלתי הולמת (לפני דעתו של השופט) בין השחקנים לעוזר הספורט ו/או המאמן (ראה סעיפים 16.1 עד 16.3).
- 15.5.4 ביצוע פעולה כגון: הכנה לזריקה, כיוון כיסא הגלגלים, כיוון אביזר עזר, גלגול כדור וכו', ע"י שחקן או עוזר הספורט בזמן התור של הקבוצה היריבה (ראה סעיף 14.1).
- 15.5.5 עוזר הספורט מזיז את כיסא הגלגלים, אביזר עזר או כדור, מבלי שהתבקש לעשות זאת ע"י השחקן (ראה סעיף 3.5)

15.6 הפעולות הבאות יובילו להענקת כדור עונשין ליריב וגם להסרת כדור שנזרק (ראה סעיפים 15.1 / 15.2):

- 15.6.1 זריקת כדור צבעוני או את הכדור הלבן כאשר עוזר הספורט, השחקן עצמו או כל ציוד אחר (כולל ביגוד וחפצים אישיים), נוגע בסימונים שעל המגרש או בכל מקום מחוץ לקופסת השחקן. לשחקני BC3 ועוזר הספורט שלהם, זה כולל בזמן שהכדור עדיין ברמפה (ראה סעיף 10.2).
- 15.6.2 זריקת כדור כאשר מתקן עזר נמצא מעל/מעבר לקו הזריקה (ראה סעיף 5.3).
- 15.6.3 זריקת כדור מבלי שלפחות פלח ישבן אחד (או הבטן, בהתאם לאישור המסווגים) יהיה צמוד למושב הכיסא (ראה סעיף 10.9.1).
- 15.6.4 זריקת הכדור כאשר הכדור יוצא/נוגע במקום שנמצא מחוץ לקופסת השחקן (ראה סעיף 10.2).
- 15.6.5 זריקת כדור כאשר עוזר ספורט של BC3 נמצא עם פניו למגרש (ראה סעיף 3.5).
- 15.6.6 זריקת הכדור כאשר גובה מושב הכיסא הוא יותר מ - 66 ס"מ עבור שחקני BC1, BC2 ו- BC4 (ראה סעיף 6.1).
- 15.6.7 בקבוצות או בזוגות, שחקן זורק כדור בזמן שחברו לקבוצה עדיין לא חזר לקופסת המשחק שלו. (ראה סעיף 14.5). כאשר השחקן שאינו זורק נמצא עם גלגל אחד בקופסת המשחק שלו הוא נחשב "בפנים".
- 15.6.8 הכנה לזריקה וזריקת כדור בזמן תור היריב (ראה סעיף 15.5.4).

15.7 הפעולות הבאות יובילו להענקת כדור עונשין ליריב וגם אזהרה - כרטיס צהוב (ראה סעיף 15.3):

- 15.7.1 הפרעה במתכוון או הסחת דעת של שחקן אחר, באופן שמשפיע על הריכוז או על פעולת הזריקה שלו.
- 15.7.2 הפרעה במתכוון שמביאה ל"משחקן שהופרע".

15.8 הפעולות הבאות יובילו להסרת כדור שזרק (ראה סעיף 15.2):

- 15.8.1 זריקת כדור טרם הכרזת שופט מי הזרק הבא בתור.
- 15.8.2 כאשר כדור נתקע במתקן עזר לאחר ששוחרר.
- 15.8.3 כאשר עוזר ספורט של BC3 עוצר כדור במתקן העזר, מכל סיבה שהיא.
- 15.8.4 כאשר לא שחקן ה-BC3 הוא ששחרר את הכדור. לשחקן חייב להיות מגע ישיר עם הכדור בזמן שחרורו. מגע ישיר כולל שימוש במתקני עזר כגון מתקן ראש, יש או פה (ראה סעיף 5.4).
- 15.8.5 כאשר עוזר הספורט נוגע בשחקן בזמן זריקת הכדור, או דוחף/מושך את כסא הגלגלים בזמן הזריקה (ראה סעיף 3.5).
- 15.8.6 כאשר עוזר ספורט והשחקן משחררים בו זמנית/ביחד את הכדור.
- 15.8.7 כאשר כדור צבעוני נזרק לפני שהכדור הלבן נזרק.
- 15.8.8 כאשר נשארו כדורים והזמן של אותו צד נגמר (ראה סעיף 17.5).
- 15.8.9 כאשר הכדור הצבעוני הראשון נזרק לא על ידי השחקן שזרק את הכדור הלבן (ראה סעיף 10.4.1).
- 15.8.10 כאשר שחקן BC3 לא מסיט את הרמפה, 20 ס"מ לימין ו 20 ס"מ לשמאל, לאחר שקיבל מהשופט את הכדור הלבן, או לפני זריקת כדור עונשין, או לפני זריקת הכדור הראשון בהארכה (בזוגות שני השחקנים צריכים להסיט את הרמפה) (ראה סעיף 5.5).
- 15.8.11 כאשר שחקן BC3 לא מסיט את הרמפה, 20 ס"מ לימין ו 20 ס"מ לשמאל, לאחר שהוא או חברו לקבוצה חוזרים מהמגרש (ראה סעיף 5.5).
- 15.8.12 כאשר צד אחד זורק יותר מכדור אחד בו זמנית (ראה סעיף 10.13).

15.9 שחקן, עוזר ספורט ו/או מאמן אשר יבצעו אחת מההפרות הבאות יקבלו אזהרה - כרטיס צהוב (ראה סעיף 15.3):

- 15.9.1 כניסת יותר אנשים מהמותר לאזור החימום ו/או חדר ההתכנסות (ראה סעיפים 7.2, 8.2). האזהרה תינתן לשחקן או לקפטן במקרה של משחק זוגות או קבוצתי.
- 15.9.2 כאשר צד מביא לחדר ההתכנסות יותר כדורים מאשר מותר (ראה סעיפים 3.1, 3.2.1, 3.3.1). הכדורים המיותרים יוחרמו וישמרו על תום התחרות אצל המארגנים.
- במשחק זוגות או קבוצתי האזהרה נרשמת לשחקן שהביא יותר כדורים מהמותר. אם לא ניתן להחליט מי מהשחקנים הביא יותר כדורים האזהרה תירשם לקפטן (ראה סעיף 9.7). ה"כדורים המיותרים" שהוחרמו, אם הם חוקיים, יוחזרו לצד וזה יוכל להשתמש בהם בהמשך התחרות.
- 15.9.3 כאשר כדור(ים) נפסל(ים) בבדיקת ציוד מקרית בחדר ההתכנסות (ראה סעיפים 4.7.1 – 4.7.2 ו-9.2) הודעה על כדורים פסולים או ציוד פסול תפורסם בכניסה לחדר ההתכנסות.
- 15.9.4 עיכוב המשחק ללא הצדקה.

15.9.5 אי קבלת פסיקה של השופט ו/או מחאה בצורה שמזיקה ליריב, או לצוות התחרות.

15.9.6 כאשר שחקן, עוזר ספורט או מאמן עוזב את המגרש במהלך המשחק ללא אישור השופט, גם בהפסקה בין המשחקונים או במהלך פסק זמן טכני או רפואי, אדם זה לא יורשה לחזור למשחק.

15.8.7 כניסת עוזר ספורט או מאמן לתחומי המגרש ללא אישור מהשופט (ראה סעיף 10.7.4).

15.10 שחקן, עוזר ספורט ו/או מאמן אשר יבצעו אחת מההפרות הבאות יקבלו כרטיס צהוב שני ויפסלו מהמשחק (ראה סעיף 15.3):

15.10.1 במידה וניתנת אזהרה שנייה במהלך אותו משחק, יוצג לשחקן כרטיס צהוב נוסף. השחקן ייפסל (ראה 15.9). השופט ירשום זאת בטופס המשחק.

15.10.2 כרטיס צהוב שני בחדר ההתכנסות או באזור החימום, לשחקן ו/או עוזר הספורט, במהלך אותה תחרות, יגרום לפסילה מהמשחק הנוכחי. אם הדבר מתרחש לפני משחק יחידים השחקן יפסיד הפסד טכני (ראה סעיף 11.8). כרטיס צהוב שני למאמן ימנע ממנו מלעלות למגרש עם הקבוצה.

15.10.3 כרטיס צהוב שני במהלך המשחק יוביל לפסילה ויכול לגרום להפסד טכני (ראה סעיף 11.8) כרטיס צהוב שני למאמן יגרום לעזיבה של המאמן את המגרש. הקבוצה רשאית להמשיך במשחק.

15.11 שחקן, עוזר ספורט ו/או מאמן אשר יבצעו אחת מההפרות הבאות יקבלו כרטיס אדום ופסילה מיידיית (ראה סעיף 15.4):

15.11.1 התנהגות בלתי ספורטיבית של שחקן, עוזר ספורט או מאמן, בין אם כלפי הצד היריב ובין אם כלפי השופט, או תנועות מגונות לכיוון המגרש.

15.11.2 התנהגות אלימה.

15.9.3 שימוש בשפה מעליבה ופוגעת.

16. תקשורת

16.1 לא תהיה כל תקשורת בין שחקן, מאמן, עוזר ספורט ומחליפים, במהלך משחקון.

חריגים:

- כאשר שחקן מבקש את עזרת עוזר הספורט לביצוע פעולה כגון הזזת כיסא הגלגלים, כיוון מתקן עזר, הבאת כדור. רוטינות מסוימות מותרות מבלי שהשחקן מבקש זאת מעוזר הספורט.
- מאמן, עוזר ספורט או שחקן מחליף רשאי לעודד ולברך שחקן לאחר שהשחקן זרק ו/או בין משחקונים.
- תקשורת בין המאמן, השחקנים המחליפים ועוזרי הספורט שלהם, מותרת אבל בצורה שקטה כך שהשחקנים במגרש אינם יכולים לשמוע. אם לדעת השופט השחקנים שומעים את השיחה, זה יחשב כתקשורת בלתי הולמת וינתן כדור עונשין (ראה סעיף 15.4.3).

16.2 במשחקי זוגות וקבוצתי, אסור לשחקנים לדבר ביניהם במהלך המשחקונים, אלא אם השופט סימן שזהו תורם לזרוק. כלומר, תקשורת בין שחקני אותה קבוצה, אשר משחקים (לא המחליפים), אפשרית רק בתורם. במהלך המשחקון, כאשר לא ניתנה הוראה לצד מסוים לזרוק (למשל, כאשר השופט מודד, תקלה בשעון המשחק), רשאים השחקנים של שתי הקבוצות לשוחח ביניהם בשקט עד אשר ניתן הסימן לאחת הקבוצות לשחק.

16.3 לכל שחקן מותר לתקשר רק עם עוזר הספורט שלו. לשחקן אסור להדריך את עוזר הספורט של חברו לקבוצה.

16.4 בין משחקונים, השחקנים רשאים לתקשר ביניהם, עם המאמן ועם עוזרי הספורט שלהם. עם זאת, על התקשורת להיפסק עת השופט סימן לתחילת המשחקון הבא. השופט לא יאפשר עיכוב בפתיחת משחקון כדי לאפשר סיום שיחה/דיון.

16.5 שחקן רשאי לבקש משחקן אחר לזוז, או מעוזר הספורט של BC3, אם הוא מפריע לו לזריקה, אך הוא אינו רשאי לדרוש מהם לצאת מקופסת השחקן.

16.6 כל שחקן, ולא רק הקפטן, רשאי לדבר עם השופט בזמן הזריקה האישית שלו.

16.7 לאחר שהשופט הורה איזה צד זורק, כל שחקן מאותו צד רשאי לשאול את השופט - מה התוצאה, שאלות לגבי מיקום הכדורים (למשל, איזה כדור קרוב יותר) לא יענו ע"י השופט. השחקן רשאי להיכנס למגרש על מנת לראות בעצמו את מיקום הכדורים.

16.8 אם יש צורך במתורגמן במגרש במהלך המשחק, לשופט הראשי יש סמכות מלאה לבחור מי יהיה המתורגמן. השופט ינסה תחילה לבחור מישהו מהמארגנים או שופט אחר שאינו מעורב במשחק. אם לא נמצא מתורגמן, ניתן לבחור מתורגמן מאותה נבחרת/מדינה.

16.9 המתורגמן לא ישב במגרש. המשחק לא יתעכב בגלל שאין מתורגמן.

16.10 כל מכשיר תקשורת שהוא (כולל טלפון חכם) שנכנס למגרש חייב להיות מאושר ע"י השופט הראשי או מנהלי התחרות. כל שימוש לא נאות במכשיר יגרור אזהרה של תקשורת בלתי הולמת וכדור עונשין. מאמנים מורשים להשתמש בטאבלט או טלפון חכם על מנת לרשום הערות. שחקנים ועוזרי ספורט, אסור שיקבלו מידע ממאמנים או משחקנים מחליפים מחוץ לגבולות המגרש. כל הפרה של חוק זה, תחשב כתקשורת בלתי הולמת ותגרור כדור עונשין.

17. זמן למשחקון

17.1 לכל צד יהיה זמן מוגבל לביצוע מהלכיו במשחקון. הזמן ינוטר ע"י מודד הזמן. מגבלות הזמן שיחולו הן:

- BC1 - 5 דקות לשחקן בכל משחקון
- BC2 - 4 דקות לשחקן בכל משחקון
- BC3 - 6 דקות לשחקן בכל משחקון
- BC4 - 4 דקות לשחקן בכל משחקון

- קבוצתי - 6 דקות לקבוצה בכל משחקון
- זוגות BC3 - 7 דקות לזוג בכל משחקון
- זוגות BC4 - 5 דקות לזוג בכל משחקון

17.2 זמן המהלך של זריקת הכדור הלבן ייחשב במניין הזמן של הצד שזורק אותו.

17.3 זמן של צד מתחיל מרגע שהשופט סימן למודד של מי התור לשחק, כולל הכדור הלבן.

17.4 זמן של צד ייעצר ברגע שכדור שנזרק, נחת ונעצר סופית או כשיצא מחוץ לתחומי המגרש.

17.5 במידה וצד לא שחרר כדור עד לתום הזמן המוקצב, הכדור וכל יתר הכדורים של אותו צד שטרם נזרקו - יהפכו ל"כדורים מתיים" וימוקמו ב"איזור הכדורים המתיים". לגבי שחקני BC3, ברגע שכדור מתגלגל במורד הרמפה דינו ככדור שנזרק.

17.6 במידה וצד משחרר כדור לאחר שעבר הזמן, השופט יעצור את הכדור ויוציא אותו מהמגרש לפני שיפריע. במידה והכדור כבר הפריע לכדורים אחרים - המשחקון ייחשב כ"משחקון שהופרע" (ראה סעיף 12)

17.7 לכדור עונשין תינתן דקה אחת לכל כדור עונשין (בכל המחלקות).

17.8 במהלך כל משחקון יוצג הזמן הנותר על גבי לוח התוצאות. בסיום כל משחקון יירשם הזמן שהיה בשימוש על גבי טופס המשחק.

17.9 במידה ובמהלך משחקון, הזמן מחושב באופן שגוי - השופט רשאי להורות על שינוי השעון/זמן בהתאם.

17.10 במהלך ויכוח/דיון/אירוע שנוי במחלוקת - על השופט לעצור את השעון. במידה ובמהלך משחקון נדרשת הפסקה לצורך תרגום - השעון ייעצר. במידת האפשר, על המתורגמן להיות לא מאותה קבוצה של השחקן (ראה סעיף 16.8).

17.11 מודד הזמן יכריז באופן חזק וברור כאשר הזמן הנותר הוא דקה אחת, 30 שניות, 10 שניות וכאשר תם הזמן, יכריז "זמן!". בזמן ה"דקה" שבין הסיבובים מודד הזמן יכריז "15 שניות" ואז "זמן!".

18 פסק זמן רפואי

18.1 במידה ושחקן, או עוזר ספורט, חולה/נפצע במהלך משחק (מצב רציני), כל שחקן רשאי לבקש פסק זמן רפואי. אפשר לעצור את המשחק לעד 10 דקות לשם קבלת טיפול רפואי. זמן המשחק ייעצר. במשחק במחלקת BC3, במהלך פסק הזמן הרפואי, אסור לעוזר הספורט להסתובב למגרש.

18.2 לכל שחקן או עוזר ספורט, מותר לבקש פסק זמן רפואי פעם אחת במשחק.

18.3 כל שחקן או עוזר ספורט, שביקש פסק זמן רפואי, חייב להיבדק במגרש ע"י רופא שמונה ע"י המארגנים. הרופא רשאי, במידת הצורך, להיעזר בעוזר הספורט או השחקן לצורך תקשורת.

18.4 במשחקי יחידים, במידה ושחקן אינו יכול להמשיך, המשחק ייגמר בהפסד שלו (ראה סעיף 11.8).

18.5 במשחק קבוצתי, במידה ושחקן אינו יכול להמשיך לשחק, המשחקון המתקיים חייב להסתיים בלעדיו ובלי הכדורים שלו. אם לחבריו לקבוצה נשארו כדורים הם רשאים לזרוק אותם במסגרת הזמן שנותר לקבוצה. מחליף יכול להיכנס במקום השחקן רק בין משחקונים (ראה סעיף 10.16.3).

18.6 במשחקי זוגות BC3 ו-BC4, במידה ושחקן אינו יכול להמשיך לשחק, המשחקון המתקיים חייב להסתיים בלעדיו ובלי הכדורים שלו. אם לחברם לזוג עדיין יש כדורים, הוא רשאי לזרוק אותם, בזמן המוקצב. חילוף יעשה בין המשחקונים (ראה סעיף 10.16.3).

18.7 אם נלקח פסק זמן רפואי עבור עוזר הספורט, במשחקי זוגות, השחקן רשאי להיעזר בעוזר ספורט אחר באותו משחקון. חילוף של עוזר ספורט יכול להתבצע בין משחקונים (ראה סעיף 10.16.3). אם אין עוזר ספורט מחליף באזור המגרש, השחקנים צריכים לחלוק את אותו עוזר ספורט עד סוף המשחק. במשחקי יחידים, אם לשחקן נשארו כדורים והוא אינו יכול לזרוק אותם ללא עזרת עוזר הספורט, הכדורים יוכרזו כ"כדורים מתים".

18.8 במשחק קבוצתי, במידה והשחקן הבא בתור לזרוק את הכדור הלבן נפסל או חולה/נפצע ולא יכול להמשיך (ואין מחליפים) - הכדור הלבן ייזרק ע"י השחקן שאמור לזרוק אותו במשחקון הבא אחריו.

18.9 במשחק קבוצתי, אם שחקן אינו יכול לשחק גם במשחק הבא (בגלל בעיה רפואית בלבד), ואין מחליף, הקבוצה רשאית להמשיך להתחרות עם שני שחקנים בלבד וארבעה (4) כדורים. אם השחקן שאינו יכול לשחק הוא BC1 ואין שחקן נוסף BC1 בקבוצה, המשחק יכול להמשיך בלי שחקן BC1.

18.10 אם שחקן מבקש פסק זמן רפואי, משחק אחר משחק, מנהלי התחרות בהתייעצות עם רופא ונציג מהמדינה של אותו שחקן, יחליטו האם להוציא את השחקן מהמשך התחרות. במשחקי יחידים, אם השחקן הוצא מן התחרות, תוצאות המשחקים שהיה אמור לשחק ירשמו כהפרש הגבוה שהושג בבית בו הוא נמצא או במשחק בשיטת נוק אאוט.

19 נוהל ערעור והבהרה

19.1 במהלך משחק ייתכן ושחקן ירגיש שהשופט שגה ו/או פספס אירוע שיכול להשפיע על תוצאות המשחק. בו ברגע על השחקן/קפטן להפנות את תשומת לב השופט לכך ולדרוש הבהרה. במקרה שכזה הזמן ייעצר (ראה סעיף 17.10).

19.2 במהלך משחק, שחקן רשאי לבקש פסיקה מהשופט הראשי, והחלטת השופט הראשי תהא סופית.

19.2.1 בהתאם לאמור בסעיפים 19.1 ו-19.2, במהלך משחק השחקנים רשאים להפנות את תשומת לב השופט לכל סיטואציה שאינם מסכימים עמה ולבקש הבהרות. על השחקנים לבקש גם פסיקה מהשופט הראשי אם ברצונם לפעול לפי סעיף 19.3 (מהלך ערעור).

19.3 בסיום כל משחק השחקנים יתבקשו לחתום על טופס המשחק. במידה וצד מעוניין לערער על עניין מסוים או מרגיש מקופח מהחלטת שיפוט - אסור לו לחתום על טופס המשחק.

19.4 השופט ירשום את זמן סיום המשחק ותוצאת המשחק. ערעור רשמי חייב להיעשות בתוך 30 דקות מסיום המשחק. במידה ולא התקבל ערעור כתוב בתום זמן זה - התוצאה תישאר בעינה.

19.5 טופס ערעור מלא יוגש למזכירות התחרות ע"י שחקן/קפטן/מנהל הקבוצה, בצירוף 150 יורו, או הסכום השווה ערך לו במטבע המקומי. על טופס הערעור לפרט את הנסיבות וההצדקות, ולצטט את החוק הרלבנטי שהופר לכאורה. השופט הראשי, או ממונה מטעמו, יכנסו במהירות האפשרית פאנל המונה את:

- השופט הראשי או עוזר השופט הראשי
- שני שופטים בינלאומיים נוספים שלא היו מעורבים במשחק ואינם מהמדינות נשואות המחלוקת.

19.5.1 עת הוקם פאנל, עליו לדון עם שופט המשחק שבמחלוקת בטרם יקבל החלטה סופית. הפאנל יתכנס באזור פרטי. כל דיוני הפאנל יישארו חסויים.

19.5.2 החלטת הפאנל תתקבל מהר ככל האפשר ותוגש בכתב לשני הצדדים המעורבים.

19.6 במידה ויהיה צורך בערעור על החלטת הפאנל, הדבר ייעשה לאחר מילוי טופס ערעור נוסף. אם יתקבל, טענות שני הצדדים יישמעו. מנהל התחרות ייכנס צוות שיורכב מ:

- מנהלי התחרות
- שני שופטים בינלאומיים שלא היו מעורבים בפאנל הקודם ואינם מהמדינות המעורבות.

19.6.1 החלטת חבר המושבעים תהא סופית

19.7 כל הצדדים המעורבים במשחק שהוגש בו ערעור, רשאים לבקש עיון חוזר בהחלטת הפאנל. לשם כך, עליהם להגיש טופס בצירוף 150 יורו. על הטופס להיות מוגש תוך 30 דקות מרגע קבלת ההחלטה הקודמת. על הפאנל לרשום את הזמן שבו הצד (שחקן, מאמן, מנהל קבוצה) קיבל את תוצאות ההחלטה המקורית. אדם זה צריך לחתום על טופס המשחק. כל דיוני הפאנל יישארו חסויים.

19.8 במידה וכתוצאה מהערעור הוחלט להתחיל את המשחק מחדש, המשחק יתחיל מראשית המשחקון שלגביו היה ערעור.

19.9 במידה וסיבת הערעור ידועה בטרם מתחיל המשחק, על הערעור להיעשות טרם פתיחת המשחק, ולהיות מוגש לא יאחר מ- 30 דקות מסיום המשחק.

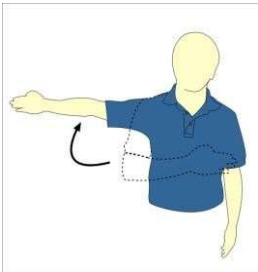
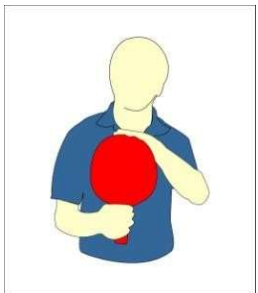
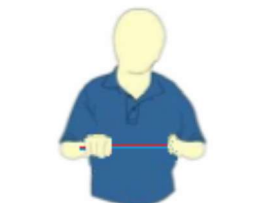
19.10 אם סיבת הערעור מתרחשת בחדר ההתכנסות יש ליידע את השופט הראשי או את מנהל התחרות על הכוונה להגיש ערעור, לפני שהצדדים עוזבים את חדר ההתכנסות. הערעור לא ינותח אלא אם התקבל בדרך האמורה לעיל.

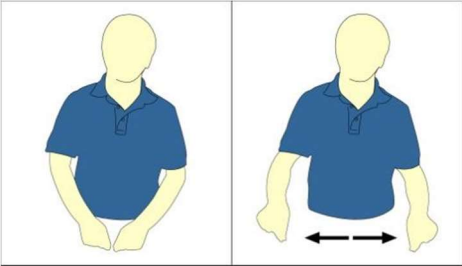
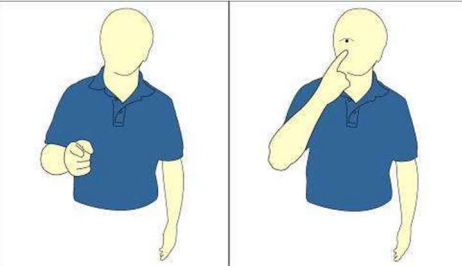
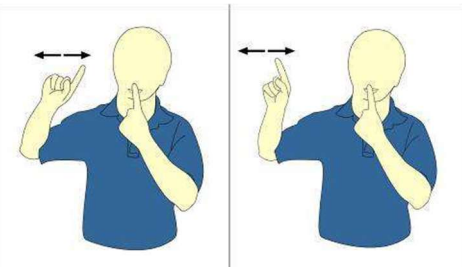
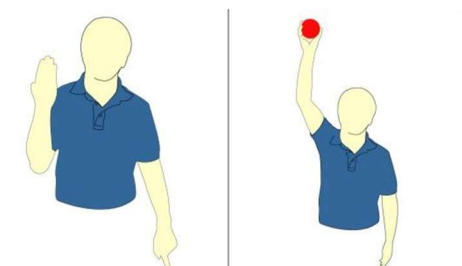
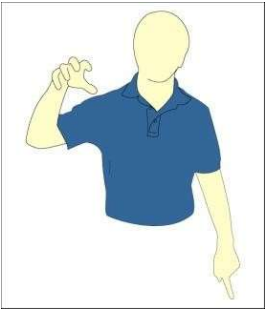
נספחים:

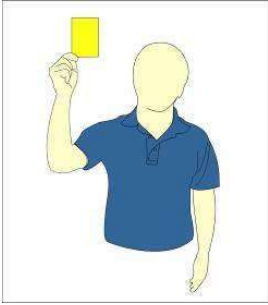
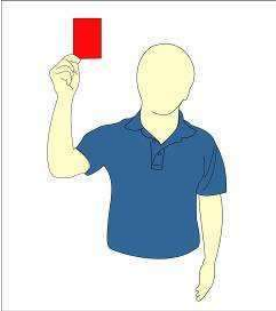
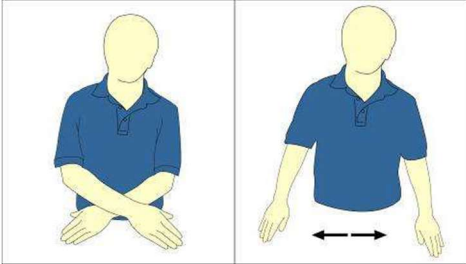
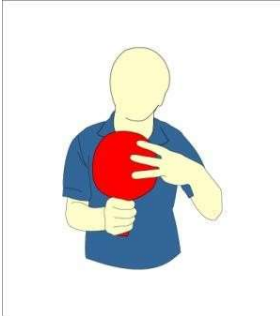
BISFED מכיר בכך שמקרים מסוימים עלולים להתעורר ואינם מוצאים פתרון במדריך זה, מקרים אלו יטופלו בזמן שיועלו, תוך היוועצות עם מנהלי התחרות ו/או השופט הראשי.

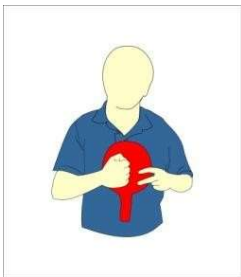
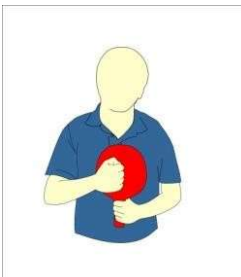
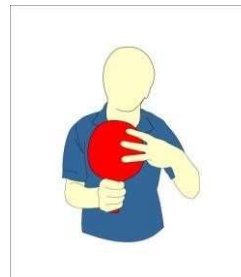
העמודים הבאים (נספחים 1-2-3) מכילים דיאגרמות של תנועות שיהיו בשימוש השופטים, הסבר על תהליך הערעור ודיאגרמה של המגרש. התנועות פותחו על מנת לסייע הן לשופטים והן לשחקנים להבין סיטואציות מסוימות. שחקנים אינם רשאים למחות במידה ושופט שכח להשתמש בתנועה מסוימת.

נספח מס' 1 - סימוני שופטים

מצב המצריך סימון	תיאור הסימון	ביצוע הסימון
הוראה לזריקת הכדור הלבן או כדורי החימום: - סעיף 10.1 - סעיף 10.2	הזזת היד לציון זריקה	
הוראה לזריקת כדור צבעוני (אדום או כחול): - סעיף 10.4 - סעיף 10.5 - סעיף 10.6	להראות את מחבט השופט (אדום או כחול), לפי הצד שאמור לזרוק	
כדורים במרחק שווה סעיף 10.12	החזקת המחבט על הצד כלפי השחקן, כאשר רואים את שני הצבעים. סיבוב המחבט לצבע שאמור לזרוק (כמו בסימון שמעל)	
פסק זמן טכני או רפואי: - סעיף 5.7 - סעיף 6.2 - סעיף 18	הנחת כף היד מעל האצבע המורה של היד השנייה. (יצירת האות T) ולומר איזה צד ביקש את פסק הזמן (לדוגמא - פסק זמן לשם השחקן, מדינה, צבע הכדור)	
חילוף: סעיף 10.16	גלגול הידיים	

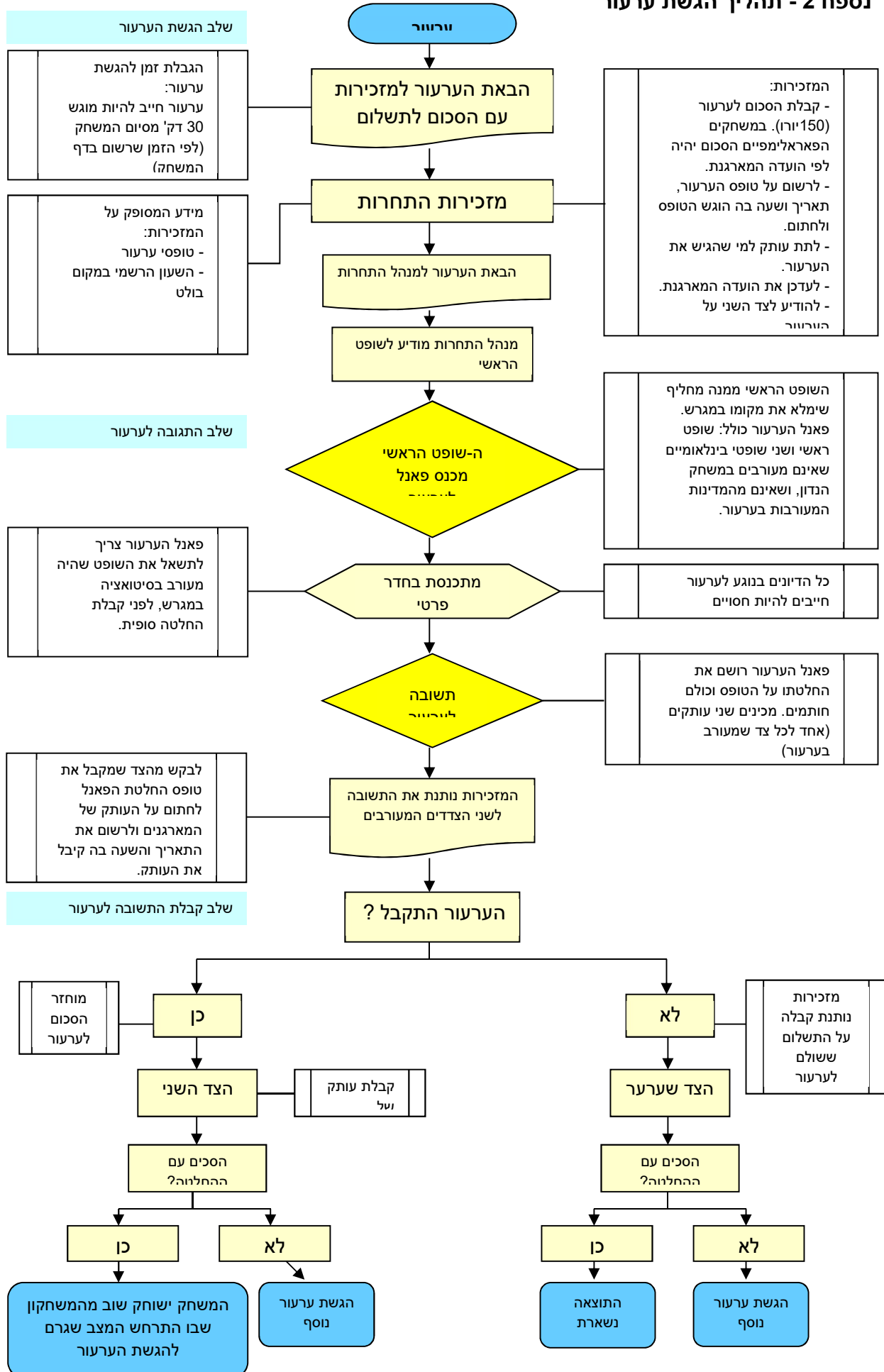
	מדידה • סעיף 4.6 • סעיף 11.6	ידיים צמודות והרחקתן זו מזו (כמו שימוש בסרט מדידה)
	לשאול האם רוצים להיכנס למגרש: • סעיף 11.6	הצבעה על השחקן ואז לעין השופט
	תקשורת בלתי הולמת: • סעיף 15.5.3 • סעיף 16	הצבעה על הפה והזזת האצבע המורה של היד השנייה מצד לצד
	כדור מת/ כדור בחוץ: • סעיף 10.6.2 • סעיף 10.10 • סעיף 10.11	הצבעה על הכדור והרמת האמה עם יד פתוחה כשכף היד פונה לשופט ולומר: "בחוץ". הרמת הכדור שיצא.
	הסרת כדור: • סעיף 15.2	הצבעה על הכדור והיד השנייה בצורה קעורה כמו הולכת להרים כדור (כאשר ניתן)

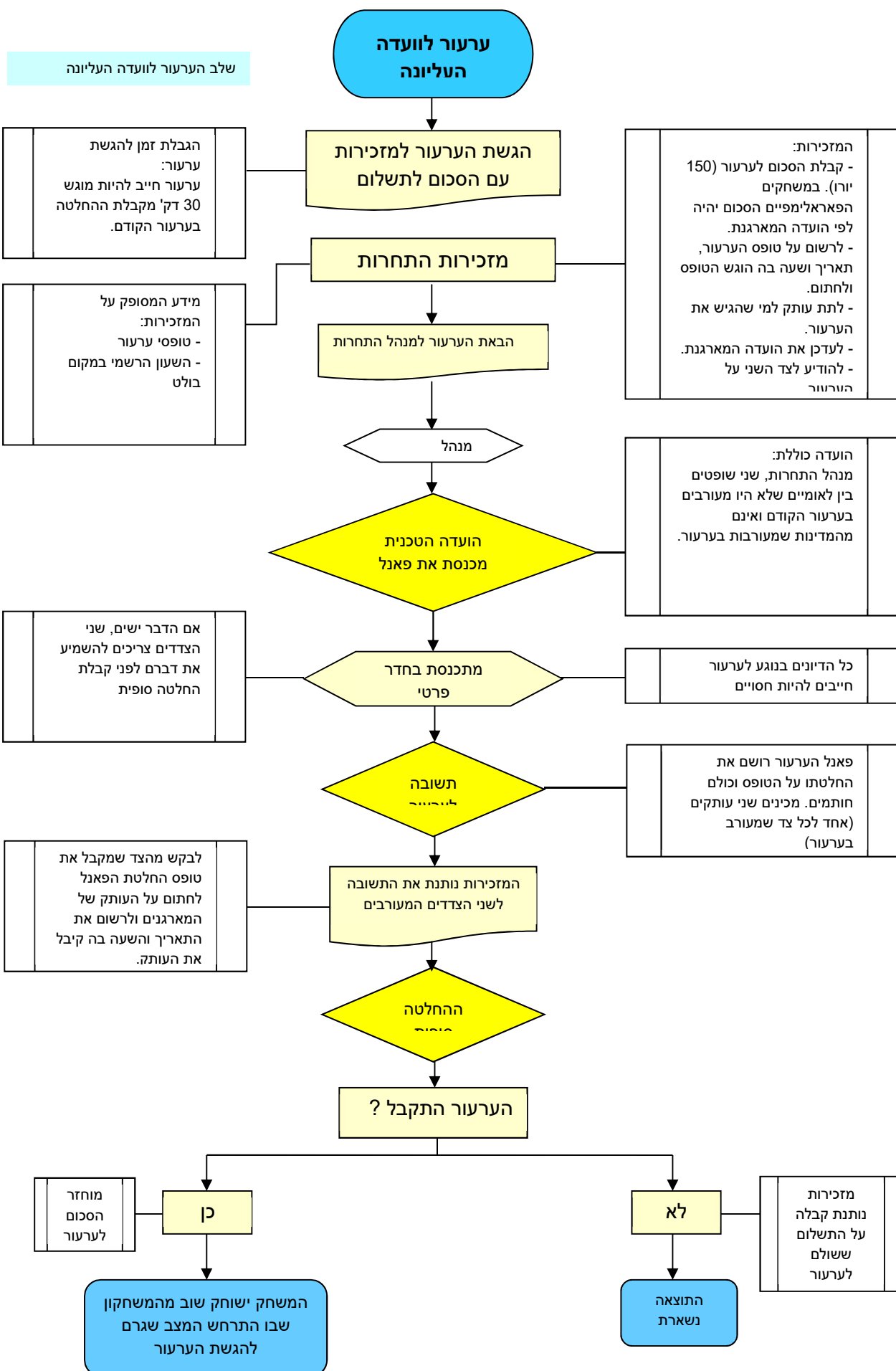
	הרמת אצבע אחת	כדור עונשין: סעיף 15.1
	הצגת כרטיס צהוב	אזהרה: - סעיף 15.3 - כרטיס צהוב שני והרחקה מהמשחק - סעיף 15.4
	הצגת כרטיס אדום	פסילה: סעיף 15.4
	יצירת אלכסון כלפי מטה עם הידיים ופתיחתו	סיום משחקון / סיום המשחק: סעיף 10.7
	הנחת אצבעות על מחבט השופט לפי הצבע הנכון ולפי מספר הנקודות ולומר את מספר הנקודות	תוצאה: - סעיף 4.5 - סעיף 11

תוצאות לדוגמא:			
			
12 נקודות לאדום	10 נקודות לאדום	7 נקודות לאדום	3 נקודות לאדום

שופט קו

ביצוע הסימון	תיאור הסימון	מצב המצריך סימון
	הרמת היד	להשגת תשומת לב השופט





הנחיות לערעור

- כאשר צד מעוניין להגיש ערעור לאחר שעבר הזמן החוקי להגשה (30 דק'), המזכירות תיידע אותו שהזמן האפשרי להגשת הערעור נגמר. אם הצד מתעקש שיקבלו את הערעור, המזכירות לא תקבל את הערעור.
- כל צילום, וידאו או תמונות, לא יתקבל על מנת לחזק את טענות הערעור.
- חזרה על כל המשחק כתוצאה מערעור: השופט יטיל מטבע והצד הזוכה בוחר באיזה צבע הוא מעוניין (אדום או כחול). אם לצד מסוים ניתנו כדורי עונשין הוא לא יוכל לזרוק אותם.
- המשך משחק מהמשחקון שבו התרחש המצב שגרם להגשת הערעור: השחקנים יישארו באותם קופסאות שחקן כמו במשחק המקורי וישתמשו באותו צבע כדורים. כדורי עונשין שהיו אמורים להיזרק באותו משחקון לא יזרקו, אלא אם ניתנו בשל אזהרה (כרטיס צהוב) או הרחקה (כרטיס אדום).
- אם הסיבה לערעור לא התרחשה במגרש (למשל בחדר ההתכנסות), הסכום ששולם לערעור לא יוחזר.
- כל סכום ערעור שלא הוחזר בעקבות החלטת ועדת הערעורים, יישאר בידי BISFED.

הודעת ערעור

טופס זה מיועד להודיע לראש הקבוצה של _____ (שם המדינה),
שבמשחק ששחק בין _____ לבין _____ (שם השחקן, או המדינה),
בתאריך ____/____/____ (הכנס תאריך), בשעה _____ : _____ (הכנס שעה),
במחלקה _____ (BC1, BC2 וכו') הוגש ערעור על ידי _____ (שם) ממדינה _____.

הסבר קצר על הערעור:

ניתן בשעה: _____ : _____ בתאריך ____/____/____

ניתן על ידי: _____

התקבל על ידי: _____

טופס ערעור (1/2)

(פרטים על מגיש הערעור)

שם: _____ מדינה: _____

תפקיד (ראש קבוצה, מאמן, שחקן/קפטן): _____

(פרטים על המשחק)

אירוע: _____ ענף: בוצ'ה

משחק מס': _____ מגרש מס': _____ שלב (בתים, חצי גמר וכו'): _____

התקיים ב (תאריך ושעה): _____ / _____ / _____ : _____

מחלקה (יחידים BC1 BC2...זוגות, קבוצתי): _____

שוחק בין (מספר ושם השחקן / מדינות): _____

הערעור (פרטים על הנסיבות וההצדקות להגשת הערעור, הבאת החוק הרלוונטי, במקרה הצורך ניתן להיעזר בצד השני):

(למילוי ע"י המזכירות)

תאריך ושעת קבלת הערעור: _____ / _____ / _____ : _____

שולם סכום הערעור (150 יורו, או הסכום השווה ערך לו במטבע המקומי): _____ כן / לא

טופס ערעור (2/2)

החלטת ועדת הערעורים (במקרה הצורך ניתן להשתמש בצד השני):

[illegible]

תאריך ושעה: ____/____/____ : ____

חתימת חברי הועדה:

שופט ראשי

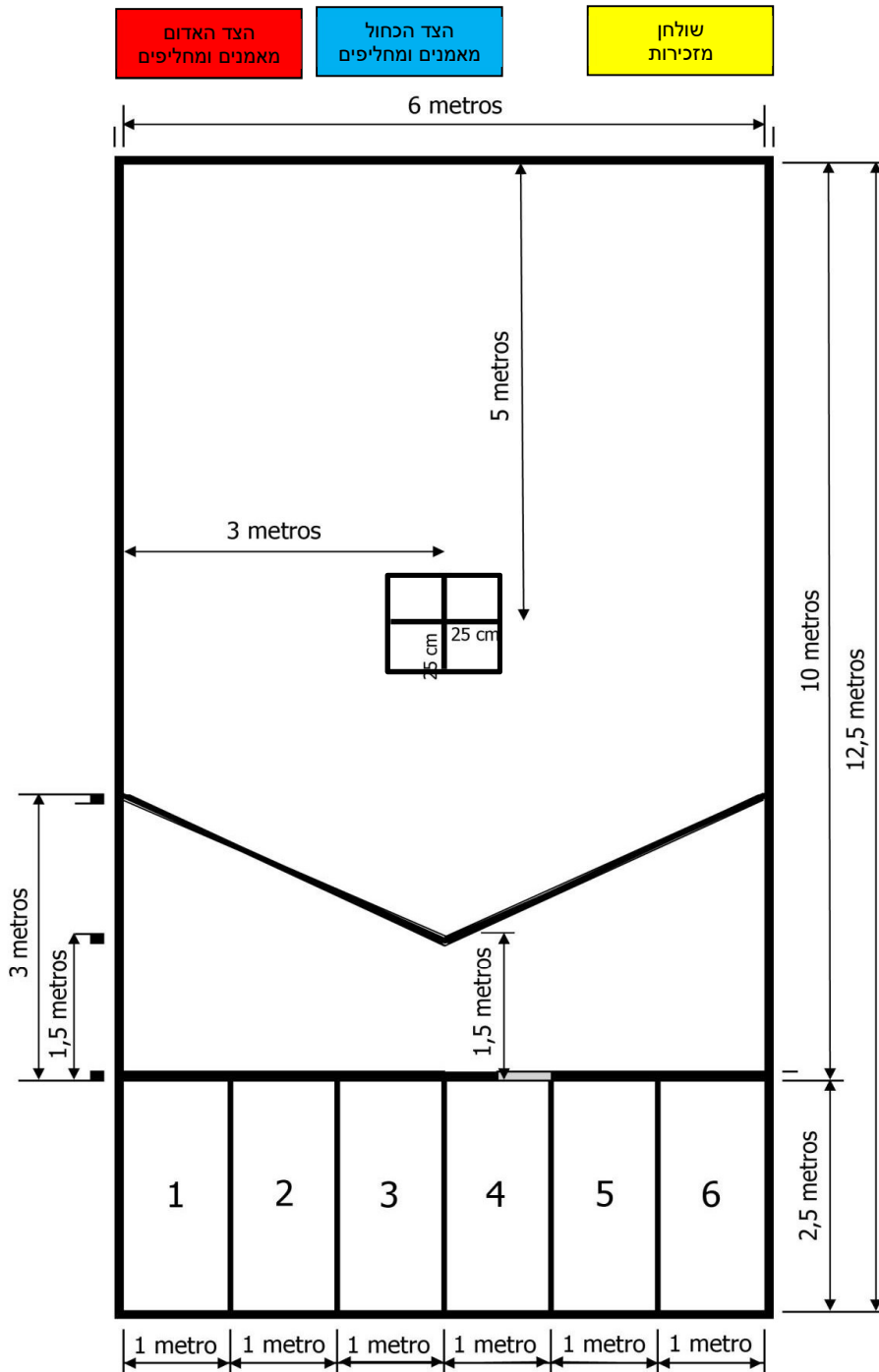
שופט בין לאומי

שופט בין לאומי

סכום הערעור הוחזר: כן / לא

תשובת הערעור התקבלה ב:	____/____/____ : ____	ע"י: _____
תשובת הערעור התקבלה ב:	____/____/____ : ____	ע"י: _____

נספח 3 - מידות המגרש



קו מנחה לסימון מגרש (ראה סעיף 2.7)

קווים חיצוניים, קו הזריקה וקו ה-V יסומנו בסימון עבה
קווי קופסאות השחקן וסימן ה+ יסומנו בסימון דק

מהחלק הפנימי של הסימון	קו 6 מטר:
מהחלק הפנימי של הקו הקדמי ועד החלק הפנימי של הקו האחורי	קו 12.5 מטר:
מהחלק הפנימי של הקו הקדמי ועד החלק החיצוני של קו הזריקה	קו 10 מטר:
מהחלק הפנימי של הקו הקדמי למרכז סימן ה+	קו 5 מטר:
מהחלק הפנימי של הקו הצידי למרכז סימן ה+	קו 3 מטר:
מהחלק האחורי של קו הזריקה ועד לחלק הקדמי של קו ה-V	קו 3 מטר:
מהחלק האחורי של קו הזריקה ועד לחלק הקדמי של פסגת קו ה-V	קו 1.5 מטר:
מהחלק הפנימי של הקו הקדמי ועד לחלק הפנימי של קו הזריקה	קו 2.5 מטר:
(קו קופסת השחקן): חלוקה שווה של הסימון בין קופסאות השחקנים.	קו 1 מטר